

WORLD OF WARCRAFT

WRATH of the LICH KING

¡ABRE EL NUEVO CAPÍTULO
DE WORLD OF WARCRAFT!

Blizzard Entertainment Europe

TSA 60 001

78143 Vélizy-Villacoublay Cedex France

<http://www.blizzard-europe.com>

<http://www.wow-europe.com>

<http://eu.blizzard.com/support/> Asistencia Técnica

<http://eu.blizzard.com/support/> Servicio de Facturación y Cuentas

ADVERTENCIA — ACERCA DE LA EPILEPSIA

Un porcentaje escaso de personas puede sufrir un ataque epiléptico o un desmayo cuando se exponen a ciertos patrones de iluminación, destellos u otras imágenes que aparecen en los videojuegos.

Si padece de epilepsia, consulta a tu médico antes de instalar o jugar a este juego. Incluso las personas que no tengan un historial de epilepsia pueden experimentar este tipo de ataques cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: visión alterada, convulsiones, desorientación, tics oculares y musculares, movimientos involuntarios o pérdida de movimiento.

Si sufres cualquiera de estos síntomas, deja de jugar inmediatamente y consulta a un médico.

Los padres o tutores deben observar a los niños mientras juegan. Si el niño experimenta alguno de estos síntomas, se debe detener el juego inmediatamente y consultar con un médico.

Cómo empezar

Requisitos del sistema para PC

SO: Windows XP (Service Pack 3), Windows Vista (Service Pack 1)

Procesador: Mínimos: Intel Pentium 4 1.3 GHz o AMD Athlon XP 1500+

Recomendados: Procesador Dual Core como Intel Pentium D o AMD Athlon 64 X2

Memoria: Mínimos: 512 MB de memoria RAM (1 GB necesario para usuarios de Vista)

Recomendados: 1 GB de memoria RAM (2 GB recomendados para usuarios de Vista)

Video: Mínimos: Procesador gráfico 3D con transformador de hardware e iluminación con 32 MB VRAM

Como una tarjeta de clase ATI Radeon 7200 o NVIDIA GeForce 2 o superior

Recomendados: Procesador gráfico 3D con Vertex y función Pixel Shader con 128 MB VRAM

Como una tarjeta de clase ATI Radeon X1600 o NVIDIA GeForce 7600 GT o superior

Sonido: Tarjeta de sonido compatible con DirectX

Instrucciones de instalación

Coloca el DVD de *Wrath of the Lich King* en la unidad de DVD-ROM. Si el equipo tiene activada la función de reproducción automática, aparecerá una ventana de instalación en el escritorio de Windows.

Haz clic en el botón "Instalar *Wrath of the Lich King*" y sigue las instrucciones de la pantalla para instalar la expansión del juego en la unidad de disco duro. Si la ventana de instalación no aparece, abre el icono "Mi PC" en el escritorio y haz doble clic en la letra correspondiente a la unidad de DVD-ROM para abrirla.

Haz doble clic en el icono de instalación del DVD-ROM y sigue las instrucciones de la pantalla para instalar *Wrath of the Lich King*.

Cómo instalar DirectX

Debes instalar DirectX 9.0c para que World of Warcraft funcione correctamente. Durante la instalación se te pedirá que instales DirectX si aún no tienes la versión más actualizada instalada en tu equipo.

Requisitos del sistema para Mac

SO: Mac OS X 10.4.11 o superior

Procesador: Mínimos: Procesador PowerPC G5 1.6 GHz o Intel Core Duo

Recomendados: Procesador Intel 1.8 GHz o superior

Memoria: Mínimos: 1 GB de memoria RAM

Recomendados: 2 GB de memoria RAM

Video: Procesador de video 3D con transformador de hardware e iluminación con 64 MB VRAM

Como una tarjeta de clase ATI Radeon 9600 o NVIDIA GeForce Ti 4600 o superior

Recomendados: Procesador de video 3D con Vertex y función Pixel Shader con 128 MB VRAM

Como una tarjeta de clase ATI Radeon X1600 o NVIDIA 7600 o superior

Instrucciones de instalación

Inserta el CD o DVD de *Wrath of the Lich King* en la unidad de CD o DVD de tu ordenador.

Haz doble clic en el icono de *Wrath of the Lich King*. A continuación, haz doble clic en la aplicación de instalación para copiar los archivos del juego en la unidad de disco duro.

Todas las plataformas

Controles: Necesitas un teclado y un ratón. El juego no es compatible con otro tipo de dispositivos.

Conectividad: Para jugar, debes tener una conexión de banda ancha a Internet.

Ratón: Ratón con varios botones y con rueda recomendado.

Espacio en el disco duro: 15 GB de espacio libre en el disco duro

Video: Para ver una lista completa de las tarjetas gráficas 3D compatibles con el juego, visita:

<http://eu.blizzard.com/support/>

**Nota: Debido a cambios de programación potenciales, los requisitos mínimos del sistema del juego pueden variar en el futuro.*

Solución de problemas

Si tienes problemas al ejecutar Wrath of the Lich King, asegúrate de leer el archivo readme.txt (léeme) y los archivos de texto con notas de revisión más recientes. En estos archivos se describen los últimos cambios y correcciones de errores en el juego. Es posible que el problema se describa en estos archivos junto con las posibles soluciones. En muchas ocasiones, los errores de ejecución del juego se pueden atribuir a la ausencia de controladores actualizados. Asegúrate de que los controladores de todo el hardware están actualizados antes de ponerte en contacto con Blizzard Entertainment para solicitar asistencia.

Solución de problemas generales [PC]

Problemas generales de bloqueo y vídeo

Si el equipo se bloquea sin ofrecer ningún mensaje de error, se reinicia durante el juego, no se inicia o presenta unos gráficos distorsionados, asegúrate de que tienes los últimos controladores de tu tarjeta de vídeo. Ponte en contacto con el fabricante de hardware para buscar los últimos controladores disponibles o consulta la página de información sobre controladores actualizados en el sitio web de Asistencia técnica, donde se incluyen vínculos a los proveedores de hardware más conocidos en: <http://eu.blizzard.com/support/>

Problemas de sonido

Si tienes problemas de distorsión de sonido, pérdidas periódicas de sonido, crujidos fuertes, silbidos o saltos, confirma que tienes la última versión de DirectX instalada en el sistema. Asimismo, debes comprobar si los controladores de sonido son compatibles con la versión más reciente de DirectX. Ponte en contacto con el fabricante de hardware para buscar los últimos controladores disponibles o consulta la página de información sobre controladores actualizados en el sitio web de asistencia, donde se incluyen vínculos a los proveedores de hardware más conocidos en: <http://eu.blizzard.com/support/>

Solución de problemas generales

[Mac]

La mayoría de los bloqueos, problemas de vídeo o problemas de sonido se pueden solucionar mediante la instalación de las últimas actualizaciones de software disponibles de Apple. Los últimos controladores de vídeo y sonido se incluyen en el sistema operativo disponible en "Actualización de software" del menú Apple. Puedes encontrar instrucciones adicionales sobre la solución de problemas en: <http://eu.blizzard.com/support/>



Cómo ponerse en contacto con el servicio de Asistencia técnica

Ayuda en línea

El sitio web de Asistencia técnica de Blizzard Entertainment ofrece soluciones para los problemas y las preguntas más comunes relacionados con el juego. El sitio web de Asistencia técnica se encuentra en: <http://eu.blizzard.com/support/>

Asistencia telefónica

Atendemos por teléfono los lunes, martes y jueves de 10 y media de la mañana a 8 de la tarde (hora de Madrid, GMT +1); Los miércoles de 11 y media de la mañana a 8 de la tarde (hora de Madrid, GMT +1); y los viernes de 10 y media de la mañana a 7 de la tarde (hora de Madrid, GMT +1).
España: 806 006 009 (0,10 por llamada + 0,36 por minuto)

NO SE DARÁN TRUCOS SOBRE EL JUEGO EN ESTE NÚMERO.

Asegúrate de consultar nuestra sección de Preguntas más frecuentes antes de llamar al servicio de Asistencia técnica e intenta tener tu ordenador cerca cuando llames.

Asistencia por correo electrónico

Puedes ponerte en contacto con el departamento de Asistencia técnica en cualquier momento escribiendo un email a <http://eu.blizzard.com/support/>. Bajo circunstancias normales recibirás una respuesta automática en un plazo de 15 minutos, que detallará soluciones a los problemas más comunes. Entre 24 y 72 horas más tarde recibirás un segundo mensaje con una solución más detallada a tu problema o pregunta.

**Nota: Si deseas obtener información actualizada sobre cómo proteger tu equipo y tu cuenta de World of Warcraft, además de obtener respuestas a las preguntas más frecuentes y material adicional sobre la solución de problemas, visita <http://eu.blizzard.com/support/>*

Consejos

Si buscas consejos, aclaraciones u otra información adicional sobre World of Warcraft, los encontrarás en: <http://www.wow-europe.com/es/info/basics/>

Rendimiento del juego

Si tienes problemas con el rendimiento del juego, existen varias opciones que puedes ajustar para mejorarlo. Estas opciones se encuentran en el menú Opciones>Vídeo. Al seleccionar una resolución inferior, disminuir la distancia de terreno, el nivel de detalle de los hechizos o del entorno conseguirás que el rendimiento mejore.

Configuración de la cuenta y facturación

Cómo actualizar tu cuenta

Para jugar a *Wrath of the Lich King* y tener acceso al contenido nuevo del juego, debes actualizar tu cuenta del juego. Si no tienes *World of Warcraft* o *World of Warcraft: The Burning Crusade* instalado en tu ordenador, será lo primero que tendrás que hacer. Te proporcionaremos un vínculo de Internet donde podrás adquirir el juego si no tienes una copia aún. Cuando comiences la instalación de *Wrath of the Lich King* y hayas aceptado las condiciones del Contrato de Licencia de Usuario Final, actualizarás tu cuenta a través de la ventana de actualización de cuenta. Podrás actualizar inmediatamente haciendo clic en el botón "Actualizar". Si lo prefieres, también puedes hacer clic en el botón "Saltar" y dejar la actualización para más adelante. Puedes actualizar más adelante durante el proceso de instalación o tras la instalación a través del sitio web. Si decides actualizar la cuenta inmediatamente, tendrás que escribir el nombre de tu cuenta, contraseña y clave de autenticación. Debes tener una cuenta actual que funcione correctamente. Haz clic sobre el botón "Actualizar" cuando acabes y podrás actualizar otra cuenta haciendo clic en el botón "Actualizar otra". Para cerrar la ventana, haz clic en el botón "Aceptar".

***Nota:** Solo puedes actualizar UNA cuenta de *World of Warcraft* con tu clave de autenticación de *Wrath of the Lich King*. Asegúrate de que actualizas la cuenta correcta, ya que no podrás volver a usar la misma clave de autenticación si te has equivocado de cuenta.

Cómo comenzar a jugar

Una vez que hayas instalado correctamente *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*, inicia el juego haciendo doble clic en el icono de *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* que encontrarás en tu Escritorio. También podrás iniciar el juego en el menú de Inicio de tu PC. Cuando inicies el juego, se abrirá la pantalla donde aparece el campo Nombre de cuenta. Cuando aceptes las Condiciones de Uso (consultar más adelante), verás los campos "Nombre de cuenta" y "Contraseña" vacíos en medio de la pantalla. Escribe el nombre de tu cuenta y tu contraseña en los campos correspondientes y pulsa el botón "Conectarse". Ya estás listo para jugar a *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*.

***Nota:** Ningún empleado de BLIZZARD ENTERTAINMENT te pedirá bajo ninguna circunstancia tu contraseña.

Conexión a Internet

World of Warcraft es un juego de rol multijugador masivo en línea. Esto significa que se juega en línea en su totalidad y no tiene ningún componente sin conexión. Debes tener una conexión a Internet activa para poder jugar a este juego. Blizzard no se hace responsable de los gastos que aplique el proveedor de servicios de Internet, independientes de la tarifa mensual de suscripción a World of Warcraft.

Condiciones de Uso

La primera vez que cargas *World of Warcraft: The Wrath of the Lich King*, aparece un contrato de Condiciones de Uso y un Contrato de Licencia de Usuario Final en la pantalla antes de pasar a la pantalla de inicio de sesión. Para jugar a este juego, debes leer dicho Contrato de Condiciones de Uso en su totalidad y hacer clic en el botón Acepto. El botón "Acepto" se activa al desplazarte hasta el final del contrato. Tras aceptar las condiciones de uso y el Contrato de Licencia de Usuario Final, tienes autorización para jugar al juego. Si no aceptas alguno de los dos, no puedes jugar al juego. Siempre que se actualice alguno de los dos, volverá a aparecer la próxima vez que inicies el juego. Deberás volver a leerlo y hacer clic en el botón "Acepto" para pasar a la pantalla de inicio de sesión.

Métodos de pago

Durante la creación de la cuenta debes especificar la forma de pago. Puedes pagar la tarifa mensual con tarjeta de crédito, con las tarjetas prepago que Blizzard Entertainment pone a la venta en línea y en tiendas de juegos o bien mediante otras formas de pago según la zona en la que te encuentres. Encontrarás más información en <http://eu.blizzard.com/support/>

Problemas con cuentas y de facturación

Si tienes alguna pregunta o problema relacionados con la facturación o la cuenta de World of Warcraft, ponte en contacto con el Servicio de Facturación y Cuentas. Nuestros representantes pueden ayudarte con diversas cuestiones, entre las que se incluyen:

- Preguntas relacionadas con la facturación
- Registro o configuración de cuentas
- Recuperación de cuentas o contraseñas
- Cancelación de cuentas
- Reactivación de cuentas canceladas
- Otros problemas relacionados con la facturación y las cuentas

Ofrecemos asistencia telefónica de lunes a viernes. Consulta nuestro horario de atención al cliente en el sitio web

<http://eu.blizzard.com/support/>
NO SE OFRECERÁN CONSEJOS SOBRE CÓMO JUGAR A TRAVÉS DE ESTE NÚMERO DE TELÉFONO.

Puedes ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico <http://eu.blizzard.com/support/> o por teléfono llamando al: **800 099 812 (llamada gratuita).**

Soplan vientos nuevos: de los Horizontes Oscuros a una Luz de Esperanza en World of Warcraft

Ha pasado un año desde que los héroes que representan tanto a la Alianza como a la Horda atravesaron El Portal Oscuro...

Terrallende, fue otrora Draenor, hogar de los draenei y los orcos. Poco después de llegar a Azeroth y unirse a la Alianza, los draenei desempeñaron un papel decisivo al convencer a sus nuevos aliados de que se aventuraran de nuevo en la tierra destruida al otro lado del portal. Asimismo, los elfos de sangre instaron a sus nuevos aliados dentro de la Horda a viajar hasta el reino donde residía su amado Príncipe, Kael'thas Caminante del Sol. El Príncipe había enviado a su pueblo un mensaje en el que les alentaba a avanzar con promesas de liberación y la salvación futura.

Fue así como aventureros de Azeroth inundaron el paisaje condenado. Los elfos de sangre pronto aprendieron que la salvación que prometía el Príncipe Kael'thas era una mentira y que el Príncipe no hacía más que seguir su terrible plan. El paraíso que esperaban encontrar en Terrallende era en realidad un peligroso reino con un sinfín de conflictos. Sin embargo, los planes del Príncipe no llegaron a buen puerto y los héroes de Terrallende le derrotaron. Su siguiente meta era derrostrar al maléfico dirigente de Terrallende: Illidan El Traidor. Lo primero que hicieron fue reducir a uno de los máximos tenientes de Illidan, la bruja naga Lady Vashj. Los envalentonados luchadores a continuación marcharon hacia las puertas de El Templo Oscuro y se enfrentaron a Illidan en persona. Libraron una feroz y desesperada batalla y al final lograron matar a El Traidor, indultando así Terrallende de su férreo control.

Las aventuras de Terrallende resultaron especialmente gratificantes para los orcos de Azeroth, ya que estos recuperaron el contacto con sus antepasados, los Mag'har. Liderados por Garrosh Grito Infernal, hijo del legendario Grom Grito Infernal, los Mag'har encarnan el patrimonio perdido de los orcos y podrían presagiar la recuperación de la gloria perdida de la Horda. Para los draenei, la vuelta a Terrallende proporcionó una oportunidad de reclamar las regiones que antes eran su hogar, enfrentarse a viejos enemigos y conocer por fin el destino de aquellos que se quedaron atrás.

De vuelta en Azeroth, aventureros de todas las razas convergieron en las Cavernas del Tiempo para combatir el infinito ataque de los dragones a los portales del tiempo: un asalto que podría haber destrozado el tejido que compone la Historia del mundo.

En Quel'Thalas, el reino de los elfos de sangre, resurgieron antagonistas del pasado. El Señor de la Guerra trol Zul'jin, amargado por el abandono de los orcos durante la Segunda Guerra y la reciente aceptación de los elfos de sangre en las filas de la Horda, se revolió contra sus antiguos aliados. Dentro de la fortaleza amurallada de Zul'Aman, Zul'jin lideró al señor aojador Malacrass para imbuir los espíritus de antiguos dioses animales en el cuerpo de guerreros trols vivos.

Una vez más, intrépidos héroes entraron en acción para conquistar el aterrador ejército trol. Sin embargo, a pesar del derramamiento de sangre que tuvo lugar en el reino elfo, fue en el corazón de Quel'Thalas donde la esperanza brilló con más luz tras una dura batalla en el emplazamiento de La Fuente del Sol.

Tras sobrevivir a su derrota en Terrallende, Kael'thas había vuelto a las ruinas de la antigua fuente de poder de los elfos, La Fuente del Sol. Allí hizo algo impensable: se puso abiertamente del lado de la demoniaca Legión Ardiente, que buscaba conducir al señor demonio Kil'jaeden hasta ese mundo a través de las mágicas profundidades de la Fuente.

Lo que parecía imposible ocurrió, y la Horda y la Alianza unieron fuerzas para derrotar a Kil'jaeden, protegiendo una vez más Azeroth de la Cruzada de la Legión Ardiente. Tras la victoria, el profeta draenei Velen santificó la legendaria Fuente del Sol con el poder de la Luz Sagrada.

En cambio, con el renacimiento de La Fuente del Sol, los Caballeros de Sangre una orden de elfos de sangre paladines que una vez controlaron la fuerza de la Luz han decidido abrazar la Fuente y forjarse una nueva identidad que les permita liderar a su gente hacia un futuro más prometedor.

Sin embargo, en breve este supuesto futuro podría quedar en entredicho debido a una oscura e inquietante presencia de inmenso poder que se despierta en los baldíos nevados de una tierra lejana...



Rasganorte: El Techo del Mundo

Mucho antes del Gran Cataclismo del mundo, una maligna raza de insectos conocidos como los aqir luchaba a muerte contra los feroces trols. Con el tiempo los ejércitos de los trols dividieron el imperio en dos. Los ejércitos aqiri que huyeron hacia los baldíos del norte fundaron el reino de Azjol-Nerub y su raza se convirtió en lo que ahora conocemos como los "nerubianos".

Los nerubianos descubrieron el rastro de otra civilización en el norte también: los vrykuls, descendientes de gigantes. Sin embargo, las fortalezas y poblados de los vrykuls estaban abandonados y en silencio mientras la bárbara raza arrasaba todo lo que encontraba a su paso bajo la superficie.

A causa del Cataclismo el norte helado del continente se separó y formó lo que se llamaría el continente de Rasganorte. A pesar de su aislamiento del resto del mundo, el imperio nerubiano prosperó... hasta la llegada del Rey Exánime y la Guerra de la Araña.

Bajo el mando del señor demonio Kil'jaeden, el Rey Exánime tenía como misión extender la peste de los no-muertos entre las razas de mortales. Tenía gran poder incluso desde su reclusión en un casco de hielo conocido como el Trono Helado.

Durante los siguientes años, los nerubianos cayeron ante la cólera del Rey Exánime. Los eventos ocurridos durante la Tercera Guerra dieron paso a la liberación del Rey Exánime de su prisión de hielo a manos del Príncipe Arthas.

Con el Rey Exánime acomodado de nuevo y meditando con calma, una sobrecogedora quietud se apoderó de su macabra fortaleza de la Corona de Hielo. A pesar de todo, la vida continuó creciendo con tesón en el primigenio continente.

Los protodracos, los antepasados de las especies de dragones olvidados hace mucho, emergieron de la niebla del norte. Razas inquebrantables como los bovinos taunka y los colmillarr, parecidos a las morsas, sobrevivieron ante la adversidad. Incluso los trols de hielo Drakkari siguieron cavando su existencia en este inhóspito reino.

Cuando la vida en Rasganorte parecía alcanzar un frágil equilibrio, el Rey Exánime se agitó en su Trono Helado y envió a sus esbirros de la Plaga a recorrer el continente, destruyendo todo lo que encontrasen a su paso. Los vrykuls que dormían apaciblemente se despertaron poco después y salieron de la antigua Fortaleza de Utgarde, decididos a conquistar el continente también.

El Aspecto dragón azul Malygos también emergió de su largo aislamiento e inició una despiadada guerra contra los mortales que practicaban la magia Arcana. Este conflicto despertó la ira del Vuelo rojo y extendió el caos.

Tanto la Horda como la Alianza han respondido a la amenaza de la Plaga, estableciendo bases en la Tundra Boreal y en el Fiordo Aquilonal. Ambas facciones amasan su ejército incluso ahora, ya que son perfectamente conscientes de que la confrontación final con el Rey Exánime comenzará en breve.

Y saben que perder este enfrentamiento supondría el final de toda vida en Azeroth.



Caballeros de la Muerte: Campeones del Rey Exánime

Los caballeros de la Muerte son guerreros de la Plaga de gran poder, malévolos y equipados con armas de hojas rúnicas. El primero y más importante de todos fue el Príncipe Arthas.

A diferencia de los caballeros de la Muerte creados años antes por el brujo orco Gul'dan, los caballeros de la Muerte modernos son agentes de diferentes orígenes, muchos son individuos que habían perdido la fe y entregaron su alma al Rey Exánime a cambio de la promesa de la inmortalidad. Los caballeros de la Muerte que caen luchando enseguida se levantan de nuevo para continuar obedeciendo a su maestro.

En los años transcurridos desde que Arthas destrozase el Trono Helado y se fundiese con el Rey Exánime, el poder y la furia de los caballeros de la Muerte no ha cesado de crecer. Ahora estos implacables cruzados de los condenados esperan con impaciencia que el mando del Rey Exánime libere de nuevo su furia sobre Azeroth.

Clase héroe: caballero de la Muerte

Una de las características nuevas más llamativas añadidas a *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* es el caballero de la Muerte, la primera clase héroe del juego.

Estos guerreros profanos, recelados por todos, están equipados con armas dentadas y magia rúnica para acabar con sus enemigos y luego invocar sus cadáveres como necrófagos que se unan a ellos en la lucha. Además de los hechizos míticos que se usaron con fines mortales durante la Segunda y Tercera Guerra, como Espiral de la muerte, y Muerte y descomposición, los caballeros de la Muerte recurren a un abanico de facultades de Presencia. El caballero de la Muerte puede mantener una Presencia activa en cualquier momento. Así puede invocar a la que más aumente sus facultades en cada momento.

Los poderes de un caballero de la Muerte se alimentan de tres tipos de runas: de sangre, de escarcha y profanas. Podrás personalizar las runas y recurrir a ellas según tus necesidades. Los hechizos usan las runas en varias combinaciones y proporciones, de forma que el estilo de juego de cada jugador quedará más patente que con otras clases.

Para responder a la llamada del lado oscuro, necesitarás un personaje de nivel 55 o superior. Así podrás crear un solo caballero de la Muerte que comenzará con el nivel 55 en el reino del personaje.

Para aprender más sobre la clase héroe caballero de la Muerte, visita:

<http://www.wow-europe.com/es/>



Avanza y sube de nivel: nivel 80

Para los héroes intrépidos que se hayan enfrentado a todos los peligros de Terrallende y que hayan vivido para contarlo, *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* echa más leña al fuego. Para lidiar con los aterradores esbirros del Rey Exánime, además de otros peligros que aguardan a través de Rasganorte, los aventureros podrán subir del nivel 70 hasta el nuevo límite, el nivel 80.

Aquellos que perseveren ante estas sorprendentes adversidades, alcanzarán un nivel de poder nunca soñado gracias a novedosos y poderosos talentos, facultades y habilidades fuera del alcance de los aventureros de menos nivel. Todos los aventureros necesitarán cada brizna de destreza posible para vencer a los contendientes que aguardan en Azeroth y hacerse con los fabulosos tesoros aún por descubrir.

Sopla un viento helado que te invita a atravesar los mares helados de Rasganorte. ¿Te dejarás tentar?

Nueva profesión: Inscripción

La inscripción ofrece una novedosa forma de mejorar las capacidades de tu personaje, ya que puedes personalizar sus hechizos y facultades directamente.

Los personajes que tengan esta profesión podrán crear inscripciones, objetos que luego se podrán aplicar a una sola habilidad para mejorarla. Según el tipo de inscripción que uses, tendrá un efecto u otro, como aumentar el daño o la sanación, mejorar la probabilidad de asestar un golpe crítico o reducir el tiempo de lanzamiento de hechizos.

Cada facultad solo puede tener una inscripción asignada al mismo tiempo y esta afectará a todos los rangos de la facultad.

El uso de inscripciones es otra forma de que los jugadores modifiquen sus personajes y los adapten a su estilo de juego individual o a las diferentes funciones que su clase pueda desarrollar dentro de un grupo o banda.

Para encontrar más información sobre la nueva profesión inscripción y sobre su uso, visita: <http://www.wow-europe.com/es/>



JcJ explosivo: Armas de asedio y edificios destructibles

Con escaramuzas constantes entre miembros de la Horda y de la Alianza, era inevitable que la carrera armamentística se disparase.

Cuando inicies un combate JcJ (Jugador contra Jugador) en *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*, podrás saltar sobre una catapulta, ballesta o un carro de despojos, conducir a donde haga falta y usar su increíble poder destructivo para reducir a escombros los edificios enemigos.

Para que la batalla no decaiga, Rasganorte incluye una zona exterior completa, el Lago Conquista del Invierno, dedicada al combate JcJ a gran escala con múltiples objetivos para ambas facciones. La victoria en el campo de batalla de estas zonas aportará tales beneficios para tu facción que ambos bandos lucharán con uñas y dientes para lograrla.

Para obtener más detalles sobre las emocionantes novedades del sistema JcJ en *World of Warcraft*, visita: <http://www.wow-europe.com/es/>

Y más: Peluquería, fichas, calendarios y logros

Los usuarios de *Wrath of the Lich King* disfrutarán de gran cantidad de opciones y mejoras hechas a *World of Warcraft*.

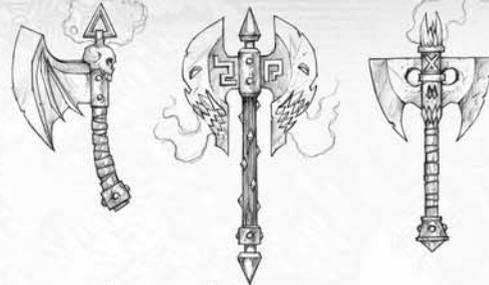
Si te aburre tu aspecto, pásate por la peluquería para cambiar de peinado. Prueba el pelo de punta, un corte ochentero o simplemente rápate: tú decides.

Todas las fichas que has acumulado con los diferentes grupos ya no se perderán en tu inventario, ya que ahora podrás llevar un control como si fuese dinero en una nueva pestaña del panel de tu personaje. Incluso podrás marcar un tipo de ficha específica como ficha principal para llevar el control con más facilidad.

Planificar bandas, reuniones de hermandades y otras citas será más sencillo que nunca gracias a la herramienta de calendario dentro del juego que llevará un control no solo de los eventos creados por los jugadores, sino también de los mantenimientos planificados y de los días festivos dentro del juego.

Por último, ahora con la introducción del sistema de logros, las hazañas que completes dentro de *World of Warcraft* quedarán documentadas para que todos puedan verlas. Algunos logros están vinculados a un personaje particular, mientras que otros se aplican a la cuenta en general. Casi cualquier cosa de interés será reconocida como un logro, desde alcanzar un nivel superior o matar a un jefe en concreto a ganar cada campo de batalla o alcanzar el nivel máximo de tus profesiones.

Si quieres obtener más detalles sobre las emocionantes novedades que encontrarás en *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*, visita: <http://www.wow-europe.com/es/>



CORONA
DE HIELO

LAS CUMBRES
TORMENTOSAS

CUENCA DE
SHOLAZAR

ZUL'DRAK

CONQUISTA
DEL INVIERNO

TUNDRA
BOREAL

CEMENTERIO
DE DRAGONES

COLINAS PARDAS

FIORDO
AQUILONAL

RASGANORTE

Créditos

DISEÑO DE JUEGO

Blizzard Entertainment

Productor ejecutivo

Frank Pearce

Director artístico

Chris Robinson

Director creativo

Chris Metzner

Director de juego

Jeffrey Kaplan

Diseñador principal

Tom Chilton

Director técnico

Mike Elliott

Director de producción

J. Allen Brack

Animador principal

Steve Aguilar

Artista principal de ciudades

y mazmorras

Wendy Vetter

Artista principal de entornos

Gary Platner

Artista principal de atrezzo

Jason Morris

Artista principal técnico

Thomas Blue

Diseñador principal de

niveles

Cory Stockton

Diseñador principal del

mundo WoW

Alex Afrasiabi

Diseñador principal de sistemas

Greg Street

Diseñadores de niveles de

exteriores

Aaron Keller, Jesse McCree

Artista principal de exteriores

Ely Cannon

Diseñador principal de

eventos

Scott Mercer

Diseñador principal de

eventos del mundo WoW

Dave Maldonado

Programador principal de

ingeniería

Patrick Doane

Programadores principales de

sistema de juego

Sam Lantinga,

Patrick Magruder

Programadores principales de

servidores

Bryan Gibson-Winge

Programadores principales de

herramientas

Monte Krol

Programador principal de UI

Tom Thompson

Productores senior

Carlos Guerrero, John Lagrave,

Alex Mayberry

Productores

James Cho, Robert Foote,

Jason Hutchins, Jeremy Masker,

Lee Sparks, Alex Tsang

Animadores

John Butkus, Carman Cheung,

Jeff Gregory, Mauricio

Hoffman, Mai Igarashi,

Chris Luckenbach, John

Scharmen, Jason Zirpolo

Artistas de personajes

Chris Ha, Roman Kenney,

Hun Kevin Lee, Kevin

Maginnis, Jon McConnell, John

Polidora, Eddie Rainwater,

Danny

Saint-Hilaire, Robert Sevilla,

Thomas Yip

Subjefes de ciudades y

mazmorras

Eric Browning, Jimmy Lo

Artistas de ciudades y

mazmorras

Steve Allen, Jeff Chang,

Steve Crow, Rutherford Gong,

Jeremy Graves, Kevin K.

Griffith, Andrew Matthews,

Michael McInerney, John

Staats, Rhett "Stash" Torgoley

Artistas de entorno

Justin Kunz, Dion Rogers,

Gustav Schmidt

Artistas de atrezzo

Jamie Chang, Terrie Denman,

Jon Jelinek, Dan Moore, Tiffany

Sirignano, Holly Wilson

Artistas de efectos especiales

Slim Ghariani

Artista técnico

Brett Dixon

Diseñadores de juego

Craig Amaí, Luis Barriga,

Justin Z. Bartlett, Alexander

Brazie, Steve Burke,

Paul Cazarez, Morgan Day,

Travis Day, Kristen DeMeza,

Eric Dodds, Geoff Goodman,

Kevin Jordan, Chris Kaleiki,

Owen Landgren, Jonathan

LeCraft, Eric Maloof, Pat Nagle,

Brianna Schneider, Joe Shely,

Greg Street, Kris Zierhut

Diseñadores de niveles

David M. Adams, Sarah

Boulian, James Chadwick,

Victor Chong, Jonathan

Dumont, Ed Hanes,

Julian Morris

Programadores

Russell Bernau, Brian

Birmingham, Jesse Blomberg,

Joseph Cochran, Patrick

Dawson, Jason De Arté,

Alec Dun, Omar Gonzalez,

Scott Hartin, Kevin M. Kelly,

Marko Kylmamaa, Christopher

MacDonald, Pat MacKellar,

Collin Murray, Ron Nakada,

Irena Pereira, Aimee Pi,

Kyle Radue, Dan Reed,

Derek Sakamoto, Pete

Sandrene, Michael F.

Schweitzer, Craig Steele,

Jeremy Wood

Programación Macintosh

Rob Barris, John Milkros,

Daniel Pageau, John Stiles

Escritora técnica

Theresa Wolf

Otros artistas

Sam Didier, Allen Dilling,

Kevin Griffith, Trent Kaniuga,

Brian Morrisroe, Pior Oberson,

Chris Ryder, Justin Thavirat

Director técnico emérito

John Cash

Otros programadores

Jeremy Chernobieff, John

Lafleur, Michael Starich

Otros productores

Shane Dabiri, Stan Wang

Personal en prácticas

Brandon Bower, Ross

Danielson, Aaron Goldman,

Steve Herlihy, Tim Jones,

Brandon Kelch, Rachel Larsen,

Jeffrey Macalino, Ryan Meier,

Kester Robinson, Trevor

Rothman, Jacob Segal, Brian

Sueyoshi, Travis Thornton,

Albert Yang

Científico loco

Joe Rumsey

AUDIO

Director

Russell Brower

Diseñador principal de

sonido

Brian David Farr

Productor de audio

Keith Landes

Productores

Dennis Crabtree, Jay Maguire,

Thomas Pieracci

Diseño de sonido

Jonas Laster, Joseph Lawrence

Otros editores de sonido

Jon Graves

Música

Russell Brower, Derek Duke,

Glenn Stafford

Casting de doblaje

BB Casting & Production

Services

Directora de casting

Brigitte Burdine

Director adjunto de casting

John Adair

Director de doblaje

Micky Neilson

Grabación Field & Foley SFX

Joseph Lawrence

Sesiones en directo y

orquestración producida por

Edo Guidotti

Orquestración de títulos

principales de la mano de

Jason Poss, Russell Brower

Preparación de música de

títulos principales por

RPM Seattle Music Preparation

Danita Ng-Poss, Jason Poss

Músicos invitados

Flauta y Duduk,

Pedro Eustache

Guitarra

Laurence Juber

Nycheharpa

Cajsa Ekstav

Flauta Uilleann y flauta

escocesa

Eric Rigler

Diseñadores de sonido de

intro cinematática

Paul Menichini, David Farmer

(EAD)

Música de intro cinematática

Neal Acree

Música de título principal e

intro cinematática

Grabada por the Northwest

Sinfonia and Chorus,

contratados por Simon James

& David Sabee

Mezclador de audio de la

intro cinematática

Tom Brewer (Sound Cove)

CINEMÁTICA

Director/Editor

Jeff Chamberlain

Director senior de cinematática

Matt Samia

Director creativo

Nick Carpenter

Productor principal

Scott Abeyta

Productores

Phillip Hillenbrand,

Angela Blake

Editor

Matthew Mead

Supervisores

James McCoy, Jon Lanz, Arthur

Jeppé, Mike Kelleher, Fausto

De Martini, Jonathan Berube,

Jared Keller, Steeg Haskell

Jefes

Aaron Chan, Sheng Jin

Artistas

Sal Arditti, Jason Barlow,

Barry Berman, Anwar

Bey-Taylor, Ricardo Biriba,

Alvaro Buendia, Scott

Campbell, Aaron Chan,

Steven Chen, Shimon Cohen,

James Crowson, Sofia Vale

Cruz, Graham Cunningham,

Ben Dai, Zaza Essa, Hunter

Grant, Jeremy Gritton, Michael

Hardison, Jason Hill, Brian

Huang, Steve Hui, Tyler

Hunter, Sheng Jin, Jeremiah

Johnson, Chung Kan, Bernie

Kang, Jeffrey Kember, Ren

Kikuchi, Ronny Kim, Yonghyun

(Eddie) Kim, Jae Kim, Brian

LaFrance, Mark Lai, Oliver

Lam, Moonsung Lee, Yeon-

Ho Lee, Dyllan Lu, David

Luong, Matthew Mead, Marc

Messenger, Alex Murtaza, Sada

Namiki, Jeremy Nelligan, Tuan

Ngo, Jae Wook Park, Corey

Pelton, Zachary Podratz, Reo

Prendergast, Dennis Price,

Dominic Qwek, Glenn Ramos,

Jarett Riva, David Savvy, Billy

Shih, Kazuhiro Shimada, Taylor

Smith, Peter Starostin, Geordie

Swainbank, Peter Swigut, Seth

Thompson, Chris Thunig,

Graven Tung, Mathias

Verhassel, Xin Wang,

Kenson Yu

Artistas técnicos

Ben Barker, Michael Beal,

Leonard Chang, Chris Evans,

Joe Frayne, Jim Jiang, David

Keegan, Scott Lange, Hung

Le, Dyllan Lu, Wei Qiao, Chris

Rock, Peter Shinnars,

Nelson Wang

Ingenieros técnicos de

estudio

Mike Kramer, Ramon

Rodríguez, Sean Laverty

Equipo de producción

Bejan Fozdar (maquetación),

Janet Garcia, Kim Horn

(animación), Bryan Langford

(tecnología, animación), Steve

Mcllwin (acabado), Noel

Wolfman (desarrollo), Taka

Yasuda (productor adjunto)

Personal en prácticas

Drew Dobernecker,

Chay Johansson,

Joseph Magdalena

DESARROLLO CREATIVO

Director

Shawn Carnes

Director artístico

Glenn Rane

Artistas

Mark Gibbons, Peter C. Lee,

TECNOLOGÍA DE PLATAFORMA

Jefe de equipo

Brian Fitzgerald
Productora senior
Melissa Meyer

Productor

Dennis Crow, Brian Wright
Programadores
Jay Baxter, Andrew Bellinger, Donald Grey, Huang Grey, Nate Gross, Michael Hershberg, Aaron Hesse, Isaac Jeon, Youngsik Lee, Robert Lin, Terence Lindsey, JC Park, Stephen Whiting, R. Blaine Whittle, John Yaney, Casey Yelland

Artista

Ryan A. Pearson

DIRECCIÓN DE CALIDAD

Directores de certificación de calidad regionales

Frederic Baudet (EU), Jong Hyuk Lee (KR), Mark Moser, Yvonne Yu Hong Shi (CN)

Directores de certificación de calidad regionales adjuntos

Kelly Chun, Ivo Garcia (ES), Marc Ho (FR), Edward Kang, Jonathan Mankin, Nicholas Pisani, Shawn Su, Sean McCrea

Jefes de certificación de calidad regionales

Alexander Ipfelkofer (DE), Alexander Lyubov (RU)

Analista de certificación de calidad principal

Paul Carver

Analistas de certificación de calidad principales adjuntos

Edgar Flores, Kurtis Paddock, Rian Trost

Especialistas de contenido de certificación de calidad

Justin Boehm, Michael Corpora, Meghan Dawson, Benjamin Elgueta, Dan Kramer, Paul Kubit, Serban Oprescu, Art Peshkov, Bob Richardson, Candace Thomas

Analistas de certificación de calidad

Don Adams, Scott Army, Matthew Barrett, Shawn Benson, Nick Betteker, Zach Bogatz, Robert Boxeth, Brent Brewington, Markus Burks, Zach Callanan, Dimitri Del Castillo, Colton Carmine, Kevin Carter, Jack Chen, Joni Cheng,

Joel Clift, Bret Cocking, Peter Cormack, Andrew Dank, Kyle Dates, Christopher Davila, Whitney Day, Chris De La Pena, Andrew De Sousa, Lynn DeVries, Justin Dye, Foster M. Elmendorf, Garrett Elmendorf, Felix Embree, Victor Esquivias, Francis Fandino, Daniel Favela, Tim Feldman, Duncan Field, Mei Dean Francis, Casey Fulton, Scott Gordon, Ed Hanley, Zaven Haroutunian, Jeff Hicks, Jason W. Hill, Nicholas Hill, Timothy Ismay, Brandon Jacobson, Xing Jin, Mark Kamimoto, Scott Keenan, David Kerwin, Lawrence King, Aron Kirkpatrick, Justin Klinchuch, Charles Knief, Neal Kochhar, Nathan LaMusga, Robert Laws, Ben LeBar, Brian Lee, Han Lee, Benjamin Lilley, Asher Litwin, Michael V. Liu, Nicholas Louie, Mitch Lowery, John Lynch, Jeff Manners, Roman Voce Marotte, Sean Masterson, Chris McLeroy, Christopher John Mountain, Jeremy Nelson, Danny H. Nguyen, Tina T. Nguyen, David Ortiz, Alfredo Padron, Matt M. Patterson, Max Peters, Amadeus Phanthanh, Brian Pierron, Robert Pionke, Daniel Polcari, Jennifer Powell, Michael Powell, Eric Prescott, Derek Rakos, Joseph Ransom, Dustin Rimmel, Anthony Reyes, Brad Rhodes, Jared Ritter, Rob Rivera, Cynthia Robbiola, Andrew Rowe, Jacob Rodriguez, Andreas Rounds, Andrew Russell, Joseph Ryan, Gilbert Samuelian, David Sanchez, Michael Sassone, Michael Schwan Jr., Nate Shapiro, Matthew S. Sherman, Matthew D. Sherman, Angela Shih, John Shin, Jeffrey Shyy, Shaun Smiley, Anthony Sierra, James Southall, Rick Spears, Nicholas Stallings, Brandy Stiles, Steven Swickard, Graig Taylor, Eric Thibeau, Stephen Thomas, Max Thompson, Jonathan Throop, Enrico Tolentino, Dustin Trimble, Rodney Tsing, Tom Twedell, Charles Valek, Lewis Villamar, Don Vu, Kevin G. Wang, Clint

Walls, Valerie Watrous, Kevin Weaver, Kyle Webb, Taylor Westfall, Jordan Womack, Ronny Yoon

CERTIFICACIÓN DE CALIDAD TÉCNICA

Director

John Herndon

Jefes de equipo

Rie Arai, Michael C. Chen, Matt Coburn, Clayton Dubin, Jason Messinger, Ian S. Nelson, Alec Nevers, Jason Weng
Jefes de equipo adjuntos
Jonathan Mason, Lorenzo Minaca

Analistas

Todd Attaway, Trent Cline, Alicia Kim, James Leaman, Daniel Luo, Shaina Ludwin, Jonathan Mason, Lorenzo Minaca, Albert Portillo, Tom Ryan, William E. Smith IV

COMPATIBILIDAD

Director adjunto

Ted Louie

Jefes de equipo

John Kwan, Hector Melendres
Analistas
Zachary Chow, Joslyn Field, Ray Laubach, Matthew Panepinto, William Roseman, Benj Sykes, Eric Szymaszek, Renato Yoon

Técnico de certificación

Ray Laubach

LOCALIZACIÓN

Director global

Richard Mark Honeywood

Productores

Joseph Hsu, Andrew Vestal

Directores regionales

Frederic Baudet (EU), Joonho Lee (KR), Jeffery Qixun Tang (CN)

Directores de localización adjuntos regionales

Tristan Lhomme (FR), Inés Rubio (ES)

Jefes de localización regionales

Alexander Ipfelkofer (DE), Alexander Lyubov (RU), Julie Song (KR)

Ingenieros de localización regionales

Christelle Bravin (FR), Irene Buesa (ES), Bruno Cailloux (FR), Wonyoung Choi (KR), Anne-

Sophie Denglos (FR), Sebastian Ewald (DE), Shinyong Ha (KR), Maria Kokova (RU), Levgen Makarevych (RU), Maxim Mizin (RU), Carmen Priego (ES), Katja Raaf (DE), Alexis Roy-Petit (FR), Leticia Sáenz (ES), Stefan Schmitt (DE), Maria Shurukhina (RU), Anne Studer (FR), Andrea Tüger (DE), Anne Vétillard (FR), Gayeong Yoo (KR)

Jefes de prueba de localización regionales

Christian Decomain, Alexander Ipfelkofer (DE), Ikhyun Kim (KR), Jin Kim (KR), Alexander Lyubov (RU)

Analistas de localización regionales

Hyunyoung Ahn, Cosme Alcázar Ortiz (ES), Carlos Godó Borrás (ES), Nikolay Bytskevich (RU), Ben Choi (DE), James Siqi Cui (CN), Victor I. Dobrotov, Ricardo Duran (ES), Gilles Durosaf (FR), Arthur Flew (FR), Thomas Flöeter (DE), Shon-Ting Fu (CN), Leetitia Georges (FR), Sara Gissot (FR), Jimmie Jaimes (ES), Sanghak Jeon (KR), Jung Hwan Kim (KR), Mike Euseung Kim (KR), Anton Kochergin (RU), Eunae Kong (KR), Byungwoo Kwon (KR), Andrew Kuzmin (RU), Minjin Lee (KR), Pablo Lloreda (ES), Rubén López (ES), Jaewoo Mo (KR), Kai Moosmann (DE), Elena Ovchinnikova (RU), Heeyoung Park (KR), Kenneth Pinó (ES), Peter Schneider (DE), Pablo Martín Siota (DE), Daniil Sokolov (RU), Frédéric Vasseur (FR), Dean Yang (CN)

TECNOLOGÍAS EN LÍNEA

Vicepresidente de tecnologías en línea

Robert Bridenbencker

Productor senior

Jason Leu

Productores

Bryan Chang, Justin Goad, Matthew Hawley, Kim Phan

Jefe de Battle.net

Matthew Versluis

Programadores de Battle.net

Michael Caldwell, Bryan Cleveland, Anne-Sophie Lefebvre, Jeff Mears, Stefan Mohler, Brian Morin, Ryan Mills, Nicholas Rivera,

Andrew Spiering, Hanlong Wang

Director de investigación de Battle.net

Greg Ashe

Analista de investigación de Battle.net

Matthew Adams, David Carey, James Chao, Norman Harms, Clint Rice, Matt Wheeler, Micah L. Wilson

Jefes de equipo web

Mike Hein, Ali Vatani

Equipo web

Cord Bartlett, Todd Blank, Qi Ming Chen, Jeremy Craig, Sarah Doebler, Randal Dumoret, David Eckel, Geoff Fraizer, Vincent Francoeur, Victor Gonzalez Jr., Dohyeong Kim, Edward Lee, Martin Leidenfrost, Jeff Liu, Steve McGarrity, Chris Myles, Joonho Park, Bryan Rafterman, Keith Rhee, Jamie Scheffer, Alexander Sun, Andy Tran
Ingenieros de software de facturación y cuentas

Jefe de herramientas de asistencia

Stephen Nees

Programadores de herramientas de asistencia

Brian Choh, Neil Chopra, Ryan Karg, Kenneth Lim, Mark Muncy, Mark Nelson, David Nguyen, Teddy Pao, Sasha Sydoruk

Equipo móvil

Steven Gabriel, Tony Shih, Zac Pfaff

SERVICIOS EN LÍNEA DE EUROPA

Director de servicios en línea

Christina McCombie

Productor

Rainer Mayer

Jefe de equipo de software

Mathieu Chauvin

Programadores

Anselmo Talotta, David Odiod, Fanny Hermant, Guillaume Chaput, Laurent Bourcier, Philippe Peeters

Jefe de equipo de diseño web

Bao Tran

Equipo de diseño web

Christopher Deutsch, Fabrice Piel, Ian Roberts,

Prune Moldawan, René

Koiter, Sören Geier

Jefes de equipo editorial web

Pierre Rosenthal, Yann Pallatier

Equipo editorial web

Avril Cater, Cristina Martinez Jimenez, Eddy Béchu, Edna Weissflog, Eilina Bytskevich, Francisco Bolaños Santana, Irina Kneller, Kelly Lopez, Philip Saloga, Romain Dijoux

SERVICIOS EN LÍNEA DE KOREA

Director

Jungho Kwon

Director de proyecto

Jiwoong Kim

Director de equipo de diseño web

Hyojin Bae

Equipo de diseño web

Woonchang Beck, Hyunsuk Cheong, Seonghak Jung, Ayoung Kim, Joowan Kim, Sangwook Kim, Seyong (Simon) Lee, Ockkyoung Leem, Juyoung Oh, Minhyouk Pack, Minseok Seo

Jefe web

Seungki Choi

Programadores web

Jisook Baek, Gisang Gil, Kwangbum Ha, Ajin Kim

Jefe de herramientas de asistencia

Sangyong Park

Programadores de herramientas de asistencia

Jihoon Cho

TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN

Director global senior

Isaac Matrasso

Director global

Robert Van Dusen

Director

Jean-Michel Courivaud
Changik Park

Directores de TI global

Weonseok Choi, Chris Fajardo, Chris Glover, Dustin Koupal, Kangho Lee, Julien Mariani, Hung Nguyen, Yong Yoon

Tecnología de la información

Armando Abanilla, Carol Alvarez, Chris Antennesse, David Ashman, Jason Avkavian, Jorge Baranda, Andrew

Barcinski, Karin Baxter, Charlie Berman, Jeffrey Berube, Jonathan Berube, Travis Biegun, Ahren Boulanger, Forrest Bowling, Gandalf Brahm, Carl Brumm, Edward Bui, Robert Bustamante, Mike Bybee, Matt Carcel, Michael Caron, Joshua Caskey, Curtis Castrapel, Michael Chizewski, Hyungsuk Choi, Joseph Cochran, Alexander Daurkikh, Ryan Dean, Nicholas Downs, Maciej Drobny, Matthew Eagleson, Inés Eberhard, Amanda Evans, Stanley Fu, Arnold Fulmer, Nicolas Goulard, Ryan Gunst, Edward Harborne, Brian Hartzell, Scott Harrison, Dwight Harvey, Lutz Haunstein, Thomas L. Hicks, Brian Hill, Joseph Holley, Gichang Hong, Jonathan Hosmer, Andrew Hunt, Thomas Jauneault, Matthew Jordan, Mourad Kaci, Yan Kahlé, Taehee Kang, Rick Kennedy, Richie Kharrat, JungHoon Kim, Minhong Kim, Yoongjun Kim, Jaemin Ko, Sean Lavery, Changkoo Lee, Jay Lee, Sebastien Leterrier, Dale Lewis, Corey Louie, Randy Lovin, Bryan Ludwig, Adrian Luff, Matthew McEligot, Zak Meekins, Robert Meyer Jr., Mike Money-maker, Tamra Morgan, Michael Mullen, Brian Murillo, Olam Ng, Danny Nguyen, Dat Nguyen, Thi Nguyen, Nicholas Noble, Francois Noël, Ben Orchard, Mike Pearce, Robert Perugini, Christopher Peters, Brice Petibas, Fabien Poussin, Shay Pressler, Gary Reeb, John Robertson, Paulo Santos, Daniel Scauzillo, Michael Schaefer, Henrik Schöpel, Edward Silveira, Mathew Smiley, Duffy Squier, Thierry Sudan, Anthony Suh, Casey Suyeto, Alex Tan, Eric Thedaker, Stefan Thompson, Hugh Todd, Christopher Towne, Bill Tubbs, Tim Vo, Stefan Ward, David Wareham, Maximilian Weber, Anthony Williams, Ty Williams, Albert Wong, Jaime Wood, James Yen, Yunhwan Ahn, Ryan Zapanta, Vanness Zhou

Compras
Michele Arko, Anant Singh

OPERACIONES

Guillaume Bloch (EU), Jon Dvorak, Emy Hetherington (EU), Denise Hicks, Dagmara Lebedzinska (EU), Lara Machado (EU), Brianne Messina, Mark Nash (EU), Anita Rice, Jean-Pierre Poulain (EU), Inma Utrilla (EU), Ann Ta, Constance Wang

Instalaciones

Henry Szekeley (Manager), Timothy Hardy, Samuel Schrimsher, Brandon Shephard, Steve Stafford

Equipo de dirección, Europa

Anne Bérard, Julia Gastaldi, Delphine Le Corre, Frédéric Menou, Jean-Michel Courivaud, Benoit Dufour, Cédric Maréchal, Michèle Bérôt, Anne-Sophie Buiret

Director de dirección, Korea

Jungwon Hahn

Director de dirección, China

Michael Fong

Director de dirección, Taiwán

Wayne Lee

MARKETING

Vicepresidente senior de marketing global

Neal Hubbard

Marketing global

John Heinecke, Tomas Melian

Marketing regional

Anne Berard, Kevin Carter, Eric Chauveau, Mark Clements, Chris Davey, Qimin Ding, Seungkyu Han, Marc Hutcheson, Ben Hsieh, Donghyun Kim, Richard Kwon, Michael Lawrence, Patrick Lee, Cédric Maréchal, Kyungin Min, Eric Modolin, Jinho Oh, Byungho Park, Stephanie Perroud, Amanda Wang, Maggie Xiao, Chris Zhu, Robin Zhu

Servicios creativos de marketing
Dave Amason, Mike Bannon, Zachary Hubert, Erik Jensen, Steve Parker, Anthony Rietta, Mark Sison, Brett Wooldridge, Caroline Wu

RELACIONES PÚBLICAS

Vicepresidente de relaciones públicas globales
Lisa Jensen

Director de comunicación y comunidad

Julia Gastaldi (EU), Youngmok Park (KR)

Directores

Guy Cunis (EU), Shon Damron, Christy "Mina" Um (KR), Carrie Zhang (CN)

Directores de comunidad

y relaciones públicas de Taiwán, Hong Kong y Macau

Chi Liu

Relaciones públicas

Bob Colayco, Kacy Dishon, Eunyong "Jessie" Kim (KR), Seongjung Kim (KR), Ben Schroder (EU), Christian Vestøl (EU), Vale Yu (CN)

Director editorial senior

Gil Shif

Asistente editorial

Gareth Hughes

COMUNIDAD Y eSPORTS

Director senior de comunidad global y eSPORTS

Paul Della Bitta

Director de eSports

Joong Kim, Ken Lau (CN)

eSports

Joshua Owyang, Stephen Chang

Director de comunidad

Daniel Chin, Ramon Hermann (EU), Jerry Wang (CN), Jerome Wu (CN), Hyejin Yum (KR)

Comunidad

Santiago Baranda, Jonathan Brown, Andre Buchmann (EU), Marie Cabot (EU), Christopher Carter (EU), Nicolas Guion (EU), Andrew Hsu, José Ignacio de Andrés (EU), Jongwon Lee (KR), Tobias Jahn (EU), Thomas Johnsen (EU), Chad Jones, Sunna Kim (KR), Liam Knapp, Jinkyu Ko (KR), Nicole Lorenz (EU), Antonio Moreno (EU), Benedikt Oehmen (EU), Marc S. Olbertz (EU), Yooseok Pan (KR), Byunghun Park (KR), Jean-Baptiste Pennes (EU), Jesse Perez, Arron Rasmussen, Alejandro Riveiro de la Peña (EU), Kester Robison, Jessica Schleder (EU), Bo Selmer-Hansen (EU), Danielle Vanderlip, Micah Whipple, Jino Yoo (KR), Seungook Yang (KR), Kevin Yu, Kenny Zigler

EVENTOS

Elisha Cabrera, Elodie Dupuis (EU), Laura Grant, Pauline Hammelet (EU)

LICENCIAS Y DESARROLLO

DE NEGOCIO

Director global

Cory Jones

Licencias

Gina Pippin, Patrick Dillon, Jason Bischoff, Ben George, Elizabeth Cho

Desarrollo de negocio

Steven Price, Sarah Tucker, Marc Dion, Paul Dowling, Audrey Vicenzi (EU)

RECURSOS HUMANOS

Vicepresidente de recursos humanos global

Denise Dunlap

Recursos humanos

Valérie Chrétien (EU), Julianna Danner, Juliette Durand (EU), Peter Guilbert (EU), Christopher Kopetschek (EU), Marije Korver (EU), Jennifer Martin, Nicolette Martinez, Melissa Moloney (EU), Laetitia Planchon (EU), Lisa Pozarich, Gabriel Ropers (EU), Erika Sayre-Smith, Michelle Secrest, Daniela Shani, Anne Stengel (EU), Marianne Tierney (EU), Sunshine Toledo

Director global, Formación y desarrollo de organización
Lisa Pearce

Formación y desarrollo de organización

Julie Farbaniec, Rosie Haubner

Director senior, contratación y plantilla global

Leonard Grossi Jr.

Contratación

Kenny Carvalho, Choua Her, Michael Nassar, Sunshine Saint Onge, Aaron Orcino, Sumer Ortiz, Jack Sterling, Kriste Stull, Asheesh Thukral

FINANZAS

Vicepresidente de finanzas global

Mark Almeida

Finanzas

Andrew Amadi, Tobias Beclin (EU), Julia Bruder (EU), Shien Chang, Jiyoung Chung (KR), Jamie Crooks, Benoit Dufour (EU), David Gee, Jaechang Kim

(KR), Kidae Kim (KR), Sunyoung Ham (KR), Mandy Lawton (EU), Adam Plushner, Hong Sing Teh (CN), Sergio Vitaliti (EU), Ian Wynne

Administración

Heather Foreman, Carlos Lucero, Ryan Schenk, Melinda Williams

DEPARTAMENTO JURÍDICO

Administración legal general

Eric Roeder

Legalidad

Kevin Crook (Global), Rod Rigole (Global), Jane Chen (CN), Antoine Guyard (EU), Satoru Hamada (EU), Fritz Kryman, Eddy Meng (CN), James Shaw, Peter Ty

ASISTENCIA AL CLIENTE

GLOBAL

Director

Thor Biafore

Director general

Norteamérica

Jason Stilwell

Director internacional

Michael Pierce

Jefes de asistencia

internacional

Pierre Braude, Peiji Guo,

Michael Sun, Ian Ho

Dirección de proyectos

Michael Su, Brian Wright, Gary Young

ASISTENCIA TÉCNICA

Director

John Hsieh

Director adjunto

Kyle Williams

Jefes de asistencia técnica

Adam Slack, Andreas Unger

Seniors de asistencia técnica

Jamal Davis, Anton Hsin, Adam Koch, Michael Nguyen, Friedrich Stegmann, Mataio Wilson

Representantes

Josh Black, Jeff Boccuzzi, Nathan Brown, Jeff Carlo, Sam Carne, David Chan, Evan Crawford, Jon Day, Ken DePalo, Derek Duhon, Claudio Gentilini, Dat Ho, Katt Jean, Philip Kim, James Kompare, Tom Lillehoff, Mike Lim, Dan Morningstar, Wissam Muihalddin, Tommy Newcomer, Peter Nott, Mike

Reardon, Chuck Salzman, Matthew Simmons, Nick Solano, Marty Tande, Daniel Watson

ASISTENCIA DE FACTURACIÓN Y CUENTAS

Director

Charlie Areson

Director adjunto

Alan Marti

Jefes de facturación y cuentas

Erynn Caldwell, Matthew Vineyard, Rory Wood

Seniors de facturación y cuentas

Marcus Bishop, J.D. Calzada, Lance Kimberlin, Tim Maggio, Evan Peterson, Christian Reynolds, Ryan Reddick, Jason White

Representantes

Rameses Arias, Jessica Barnhart, Anne Marie Belland, Jon Bias, Austin Cornell, Jason Crewse, Damien Curran, Paulino Diaz, Dustin Distefano, Austin Feeney, Danny Flannagan, James Garner, Leah Garner, Denis Genest, Mark Hamm, William Harber, Adam Hector, Christina Helbig, Michael Horning, Jacob Hurst, Jami Hurst, Mathew Kishimoto, Matthew Kuhn, Laura Lam, Heidi Lindsey, Geri Kate Macalino, Xuan Mai, Gilbert McGuire, Aaron Orcino, Sheila Perez, Andrew Phaneuf, Vernon Poling, Lance Powell, Don Prentice, Megan Puertas, Regina Ramirez, Antonia Ryan, Mark Slater, John Steinert, Chris Swoner, Michael Triglia, Justin Tritt, Colleen Tulley, Fabio Ventura, Steven Walker, Ted Wang, Joshua Wittge, Amanda Wood, Steven Worcester, John Zappulla

ASISTENCIA EN EL JUEGO

Director senior

Bill Galely

Directores adjuntos

Richard Barham, James

Drosche, Keith Duncan,

Keith Kanneg

Jefes de asistencia

Amber Bittenbender, Michael Burghart, Andrew Cox, Raven DeLara, Pat Feinauer, Cory

Larson, Justin Liedel, Patrick Lorenz, Marcus Maczynski, Matthew Martin, Makenna Mills, Julio Miranda, Craig Pratt, Nicholas Ray, Kyle Riseling, Dean Shelden, Jason Throop, Ryan Treadwell, Miles Trumble, Alyson Turner

Seniors de asistencia

Spencer Aitken, Michael Alcorn, Fred Benson, Justin Chesser, Damien Chow, Andrew Clisson, Randy Coffman, Angelo Concepcion, Jason Copeland, Hunter Curren, Joe Currihan, Justin Davey, Eric Davis, Aaron Denton, Peter Drummond, Patrick Evans, Richard Evans, Thomas Farrell, Adam Ferguson, Patrick Fitzgerald, Theodore Gegoux, Andrew Glaser, Luis Gomez, Aaron Green, Jacob Hofeldt, Peter Hsu, Adam Hughes, Calleah Kaiser, Michael Kanneg, Robert Kezar, Dylan Kho, Scott Koller, Antonio Kontokanis, Alex Koreneff, Stephanie Krutsick, David LaVallee, Jim Leggat, Brian Libby, Jeff Luckman, Shannon McCartney, Sean O'Neil, Sam Park, Harold Pendery, Michael Pereira, Sergio Porres, Evan Powers, Bruce Prescott, Johnathan Raynor, Richard Romasanta, Joshua Ruch, William Shepard, Darryll Silva, Michael Srithapin, Erik Tabor, David Tamayo, Ken Tan, Duane Than, Aaron Uesugi, Nicholas Vineyard, Robert Webb, Keith Willingham, Matt Worcester, Aaron Yasukochi, James Young

Representantes

Tyler Agee, Spencer Aitken, Lee Ake, Stephen Alvarado, Juan Alvarez, Neil Anderson, Steven Apodaca, Michael Archuleta, Ramiro Ascencio, Michael Aversa, Sean Baade, George Backus, Gregory Bahl, Christopher Bailey, Andrew Balch, Jennifer Balch, David Barney, Eric Baskin, Danaai Bastin, Ron Beaty, Jeremiah Bell, Robert Belleville, Michael Belrose, Kenneth Benedict, Knute Berger, Michael Bernal, Bradley Edmund Bernhard, Josh Berrymann, Nicholas Bialostosky, Beau Billingsley,

Michael Billman, Dana Bishop, Howard Bishop, Aaron Bothne, Ben Bowers, Keaton Bracy, Keith Breach, Crystal Breaux, Daniel Brennecke, Jonathan Brockell, Deborah Brooks, Christa Buckentin, Stephen Buitron, Brian Bula, Dave Byer, David Byl, Amanda Canfield, Kyle Cannon, Trevor Cantrell-Paulson, Daniel Carpenter, Alan Carr, Daniel Carroll, Jim Chan, Michael Chauvet, Brandon Christenson, Jeremiah Clark, Stephen Clarkson, Jeff Clausen, Angela Cleere, Duncan Coe, Michelle Coltrin, Ernest Completo, Alexander Coons, Ethan Copeland, Ian Crawford, Tyler Crawford, Jerod Crespin, Nathan Crislip, Chris Crowson, Brandon Crumpler, Hunter Curren, Laura Currie, Chris Curtis, Chris Cynar, Kevin Daniels, Keven Dannenbring, Will Darce, Allen Dauphin, Gary Davis, Joshua Davis, Kevin Davis, Wesley Day, Neil de Soto, Brian Deering, Sebastian Delascourain, Ben Dickey, John Diers II, Richard Dievendorff, Brandon DiMaggio, Michael Dinger, Kendall Dodd, Gene Dodge, Raymond Donaldson, Forrest Dorsey, John Downing, Camille DuBose, Landry Dugan, Reagan Duggan, Oana Dumitricha, Daniel Dylla, Adam Ebmeier, German Echeverria, Andrew Eddy, Jonathan Estes, Page Evans, Michael Guy Ferguson, Joy Fields, Kristin Finnsong, Jens Fischer, David Fisher, Matt Fitzgerald, Peter Fivelstad, Tom Flint, Casey Foreman, Ryan Foreman, Wesley Foults, Ryan Fowler, Nick Frame, Anthony Franey, Gerald Freeman, Christopher Frew, Matthew Frisch, Cynthia Frushon, Christopher Fulgham, Alfred Gabriele, Andrew Galipeau, Justin Gann, Jerardo Garcia, Chris Garrett, Joseph Garrett, Aaron Gayet, Andrew Getting, Nik Gianozakos, Jesse Gibbons, Casey Glenn, Levi Godwin, Jeffrey Gondeck, Thomas Goodwin, Chris Gorman, Darleen Gotay, Desmond Gregory, Cody Griffith,

Kimberly Grimes, Alexander Gustafson, Anthony Gutierrez, Daniel Hackel, Nick Hamm, Daniel Hammer, Gregory Hansen, Richard Hardy, Brian Hartsell, Allison Harvey, Brandon Harvey, Benny Haryadi, Kyle Hawkins, Shaun Hawkins, Christopher Heidick, Thomas Hendricks, Robert Henson, Sara Hernandez-Land, Jameson Hodge, Chad Hodgson, Robert Hoff, Sam Holder, Sara Holliday, David Hoppe, John Hosemann, Travis Howsman, Sam Hunt, Nicholas Hunter, Craig Hyatt, Shaun Ingram, Elizabeth Jackson, Ruben Jasso, Patricia Jennings, Barbara Johnson, Nathan Johnson, Stephanie Johnson, Ian Jolly, Devin Julia, Scott Kane, Daniel Kanneg, David Keel, Matt Kenemore, Dylan Kho, Grace Kim, Lily Kim, Michelle Kolano, Ruth Kolbeck, Markus Kraus, Stephanie Krutsick, Erica Kuschel, Shaun Kuschel, Jason Kwon, Judson Ladd, Jeremy Lambertson, Kelly Lanahan, John Lanier, Paul Lara, David LaRocca, Amber Larson, Robert Laws, Ben Lebar, Guillermo Ledesma, Jeffrey Leonhardt, Davis Lidiak, David Lim, Jeffrey Lim, Erik Lindberg, Justin Liguorman, James Logan, Thomas Long, Luke Lovett, Matthew Lucero, Jeanna Lundgren, Robert Lundgren, Travis Mansbridge, Jeremy Marshall, Jorge Mata, David Maxwell, Patricia May, Walter Mazza, Robert McBride, Timothy McBride, Daniel McClellan, Robert McCollum, Luke McCorkle, Max McDuffee-Smith, Shannon Meadors, Ronda Melendez, Nicholas Mennen, George Merrill, Keith Meves, Doug Miller, James Mills, Tony Misgen, Adam Moghaddassi, Mickey Molad, Lloyd Moore, Marcos Morin, Michael Mumford, Shawn Munro, Krystine Munshower, Mike Munson, Kirsten Murchison, Julian Murray, Steven Nabours, Daniel Nagel, Patrick Nagel, Ramon Navarro,

Seth Nesenholtz, Michael Nichols, Russel Nilsson, Vickory Nott, Aida Oberloh, Edward Olivieri, Daniel Ortega, Aaron Ortiz-Clay, Kyle Otsu, Zachariah Owens, Adem Ozkum, Irene Pacheco, Andrew Palan, John Patenaude, Ian Patterson, Ryan Peach, Aaron Pemberton, Rachel Perey, Steven Pereyda, Erik Perez, Jacob Perez, Jesse Perez, Kristen Pettey, Terry Phelps, Brian Pierron, Anthony Piperato, Kaleb Placek, Josh Portillo, Shaun Potts, Chris Prensall, Timothy Preston, Joshua Proffitt, Sean Quinlan, Olivia Quintanilla, Joseph Ragsdale, Jesse Ramazani, Ignacio Ramirez, Henry Ramos, Brandon I Ramsey, Christiaan Rascon, Kristina Rathburn, Rafael Raudry, Tyler Raygoza, Andrew Rexroth, Brad Rhodes, John Richardson, Joshua Riggs, Preston Roberts, Stephen Robinson, Dustin Rockers, Jacob Rodriguez, John Rodriguez, Kenneth Rogers, Derek Ronzo, Jordan Rosales, Derek Rosenberg, Shoshanna Rubin, Patrick Rusche, Jodie Rutherford, Brendan Ryan, Michael Sacco, Mitchell Saenz, Sean Salazar, Jason Sampankarnnaph, William Sanders, Garrett Savard, Jared Schiller, Justin Shade, Brandon Shelton, Chase Sherman, Timothy Shroat, Wayne Skarboszewski, Woody Skiba, Anthony Snow, Brian Snyder, Shant Soghomonian, Robert Spann, Matthew Spence, Ian Stamatedes, John Stapleton, Chad Starkey, Ryan Steinhoff, Jared Stepp, Evan Stoudenmire, Matt Stratford, Dallas Stringham, Timothy Tash, Victoria Thacker, Deana Thiem, James Thomas, Josh Thornton, Cliff Threadgold, Jonathan Throop, Chance Tijerina, Jason Torres, Jenny Towner, Antoine Traylor, Michael Trotzku, Jimmy Truong, Thomas Van Scyoc, Alex Van Winkle, Kevin Vanderlaan, Richard Varga, Christopher Veazey, Devin Vink, Tim Voris, Jeffrey Walent, Keri Waller, AC

Ward, David Warner, Robert Warner, Nicole Watkins, Devin Webster, Lucas Welch, Chris Whitaker, Steven Whitaker, Tracy Whitehead, Daniel Wiley, Joseph Willett, Aaron Williams-Mayer, John Wisniewski, Neal Wojahn, James Wong, Adam Wright, Justin Yandell, Nicole Yandell, Eric Yasukochi, Mary Yellott, Kea Yonni, Amber Young, James Young, Kacey Yucikas, David Zemek, Adam Zweig

CONTROL DE CALIDAD

Director

Joshua Horst

Director adjunto

Ryan Quinn

Jefe de CC

Aaron Bamblett

Jefe de formación de CC

Richard Eggleston

Seniors de CC

Kara Amendola, Dustin Bosteder, Scott Busbea, Jeremy Chasey, Tom Edwards, Lyndsi Revis

Representantes

Amit Bader, Bonnie Bauerle, Ryan Belanger, Matt Burns, Adrian Butts, Jhazmin Carnes, Chris Cavallo, Blake Chafin, Brandy Corbin, Peter DeSalvo, Leann Evans, Tim Evans, Manuel Gonzales, Keith Hall, Jacqueline Harrison, Heather Holloway, Kelli Johnson, Kevin Johnson, Gavin Jurgen-Fyhrie, Neal Kochhar, Darlene Kolano, Seth Lindner, Jon Loeffler, Michael Lukenbill, Matthew McKee, Chung Ng, Shawn No, Ari Nur, Bryan Nystul, Chelsea Olson, Lauren Ortiz, Matthew Rader, Jessica Ramirez, Victoria Rayno, David Richards, Mary Sides, Nicholas Smith, Pete Staley, Melissa Ullrich, Dustin Vail, Tanya Wall, Randall Ward, Thomas Watson, Nathan Wee, Benjamin Williams

ASISTENCIA AL CLIENTE DE EUROPA

Jefe de facturación y cuentas y asistencia técnica

Marie-Hélène Atienz

Director del sitio de Irlanda

Robert Ashby

Coordinador

Marlène Cervantes

Director de administración

Ernst ten Bosch

Equipo de documentación

Serge Olivier, Michael Stum, Martin Tegner

ASISTENCIA TÉCNICA (EU)

Equipo de asistencia técnica

Cedryck Poitelon

Seniors de asistencia técnica

Claus Schumacher, Aidan McLoughlin, Alexandre Vallee

Representantes

Christoph Grix, Mark Klang, Lars Kuhne, Holger Speckter, Ryan Campbell, Alisdair Comb, Barry Connell, Mario De Rienzo, Michael Graham, Kenneth Graulund, Michael Pinder, Andrew Robson, Richard Segers, Oyvind Sorensen, Jenifer Winters, Hernan Gonzalez, Alexander Mochi, Eric De Freslon, François Medaerts, Vincent Moitrot, Aymeric Pentecouteau, Alexis Terrasse, Julien Vale, Ian Polianskii

SERVICIO DE FACTURACIÓN Y CUENTAS (EU)

Jefe del servicio de facturación y cuentas

Johnny Ahlgren

Senior de servicio de facturación y cuentas

Alexander Berghoff, Sanja Peric, Ana Manso, Matteo Spataro, Neil Whelan, Gregoire Bonnafoux

Representantes

Franck Alshut, Tim Denke, Carolin Dittman, Christian Eberhardt, Frances Fobke, Waldemar Fritze, Bandar Garski, Alexander Gut, Frank Heling, Brenika Janiszewski, Markus Kaldenbach, Konrad Kirchgassner, Jens Kirchhoff, Christian Konigstein, Sascha Leopold, André Linnemann, Maria Loy, Geir Mjosund, Francesco Reinboldt, Volker Stabler, Stephan Wolf, Judith Zachariae, Sandra Milena Alarcón Ruiz, Julia Bedell, Tina Crook, Noemi Cugadda, Julie Foster, Laura Godfrey, Nicolas Harding, Kathryn Hyder, Joanne

Ingham, Matthijs Jansen, Laila Moad, Christopher Purvis, Thomas Schoeneburg, Sanjay Shih, Charles Smith, Kurt Smith, Vinh Tran, Maria Victoria Martin Brasco, Francisco Sanchez Campos, Pierre Marc Arnaud, Olivier Grassini, Timur Kocaurulu, Ludvine Le Rouge, Christophe Monteiro, David Remy Zephir, Hadrien Rudich, Arnaud Schwartz, Ismaël Villegier, Romain Mardot

SERVICIO DE CUENTAS (EU) Jefe del servicio de cuentas

Thomas Lenglet

Seniors de servicio de cuentas

Paul Oltmanns, Marios Aziz, Carine Fiorani, Guillaume Richard, Britta Riess

ASISTENCIA EN EL JUEGO (EU) Directores

Rinaldo Andreolli, Emmanuel Obert, Christian Scharling

Jefes

Erin Johanson, Gaetan Martens, Frank Keienburg, Philip Thiede, Sophie Bellegarde, Cedric Gallins, Peter Rothlisberger, Linus Fink, Jason Adams, Hansjörg Brandt, Clemens Krainer, Mikhail Shiryayev

Seniors

Kasper Giehm, Kim Jensen, Neal Kingston, Jean-Christophe Bouchet, Ronnie Hansson, Gurpreet Wahla, Alexander Bradburn, Fredrik Svantes, Rob Kuczynski, Steven Dwyer, Ben Noskeau, Sylvan Lynn, Cristiano Pereira, Huw Gower, Paul Horrel, Thomas Hemingway, Iwan De Kleine, Sverre Rasmussen, Emma Lorking, Thommy Jernesborg, Alexander Becker, Lucas Christophe, Silvio Clausen, Dennis Czubulka, Göran Gauruder, Florian Mentl, Alexander Otto, Elisabeth Astl, Henning Kaiser, Mirko Bayer, Florian Bläschke, Lars Weiler, Thomas Röthemeyer, Heidi Wanner, Mario Berndt, Falk Schwiefert, Sascha Giese, Markus Schill, Robin Höse, Navid Akbari, Andreas Liebau, Kim Chaing, Gaël

Company, Vincent Kaufmann, Elodie Choliere, Sebastien Hoareau, Serge Pincon, Nicolas Passemard, Frédéric Rochet, Miguel Izquierdo, Sergi Berjano, Isidro Tellez

Representantes

ALEMÁN

Marco Alemanno, Stefan Bahr, Björn Bartholome, Gregor Beck, Sebastian Beer, Julius Beiner, Jens Bekemeier, Benjamin Berghäuser, Christian Berwind, Michael Blumenthal, Stefan Böhme, Patrick Bohrer, Dirk Bömelburg, Bianca Braun, Daniel Brockdorff, Daniel Bromand, Anton Brumme, Matthias Butter, Mads Carstens, Stefan Christ, Martin Dammers, Oliver Danckers, Patrick Dekoepper, Christian Döbel, Martin Doll, Dennis Drabinski, Stefan Duffner-Hansmann, Alexander Eßseldorf, JanKonrad Eßermann, Björn Ebner, Stephan Einecke, Thomas-Christian Endres, Jens Fehr, Jörg Franck, Kai Frankenberger, Martin Franz, Eva-Maria Fritsche, Jens Fünfkirchler, Mathias Gabel, Krystian Gawron, Silvio Geisenhainer, Sonja Göden, Marco Golücke, Christopher Göttfert, Lorenz Graf, Robin Graf, Markus Graffe, Frerk Güntzler, Steffen Gutzeit, Andrew Gordon Haefs, Tobias Hänseler, Patrick Happel, Marc Hartmann, Alexander Haselbacher, Marcel Haug, Roman Häusler, Sandra Heide, Christian Heidrich, Eugen Heller, Johannes Hilgert, Nicolas Hodapp, Michael Hoffmann, Julia Hopf, Dennis Horn, Martin Jagla, Jan Michael Jahnke, Markus Jorissen, Sven Jost, Marc Jung, Matthias Kiesel, Markus Kintrup, Sören Klein, Harald Kneissl, Matthias Koch, Sonja Köck, Sebastian Kolodzki, Viktor König, Albert Konrad, Stefan Krannich, Max Kreisel, Christian Kröger, Nina Kroner, Sven Kruse, Thomas Küppers, Matthias Labitzke, Rene Langhans, Gordon Lathan, Tim Laufenberg, Johannes Läufer, Martin

Leipold, Wilko Lennartz, Torsten Lill, Björn Löhner, Oliver Lötscher, Michael Lueth, Mike Lütjens, Marc Luttecke, Sebastian Magnus, Gaetan Mahon, Marco Manig, Bernhard Mann, Stephan Marek, Thomas Marquardt, Steve Martens, Thomas Marx, Nils Matern, Paul Mazu, Kathrin McCain, Christian Meinert, Florian Meister, Julia Mertens, Patrick Metzger, Caspar Michel, Stefan Mond, Frank Müller, Moritz Müller, David Navarro, Filip Nogowski, Cornelia Nolte, Sebastian Oldenettel, Sebastian Oliva, Mathias Ortnr, Björn Passow, Raik Patze, Mathias Pelz, Stefan-Marcus Peter, Milke Piepenstock, Harald Prem, Patrick Pulfer, Michael Radnitz, Daniel Radschun, Fabian Rauch, Sandra Raum, Alexander Redeker, Steffen Reinke, Gerd Ridder, Christian Riegger, Henning Roese, Frank Roesel, Andreas Rohr, Frank Rolle, Nico Roos, Sebastian Roth, Wolfram Sack, Carsten Schedding, Esther Scheeren, Christian Schilling, David Schlamp, Andre Schlegelmilch, Christopher Schmale, Dirk Schmid, Torsten Schmidt, Sascha Schneider, Marcus Schoeberl, Fabian Schrader, Frank Schulte, Christopher Simonis, Victoria Spanier, Andreas Stiebert, Patric Stolpe, Artur Strak, David Strammerjohann, Jochen Stutzkeit, Sascha Szopko, Janina Taab, Doris Tatzgern, Christian Traute, Marco Vogt, Marion Wacker, Benny Waldenmaier, Marion Weißborn, Olaf Wendorff, Sandra Wernicke, Peter Wetzel, Dennis Wollmann, Hagen Zawany, Steffen Zietz, Thomas Zimmer, Christian Zirpner

INGLÉS

Krister Aavikko, Aleski Airaksinen, Per Antonsson, Roland Ayliffe, Sijr Bagmeijer, David Baines, Alex Bebbington, Kevin Blanche, Robert Bland, Nick Blokker, Thomas Boertien, Sigurd Bengtsson Borge, Khristopher Boulton, Mei Frank

Buckle, David Burlinson, Allan Campbell, David Chadwick, Martin Anthony Colling, Jason Courtney, Robert Dale, Patrick Deschamps, Barry Downs, Patrick Dunford, Barry Ellis, Keith Ennis, Christopher Fawcett, Paul Finn, Doug Fitchett, Jamie Alexander Foreman, Wayne Freer, Jay Greenham, Christian Guest, Paul Halliwell, Sanna Hanskala, Henrik Hedstrom, Kjell Arvid Helgeneseth, Robin High, Iqbal Hussain, Lars Peter Lohm Jensen, Craig Andrew Jobling, Robin Johansson, Aled Jones, Devon Robert Kelly, Claude Keogh, Michael Khoo, Alexander James Klontzas, Kristian Koivisto Kokko, Johan Kooijman, Maarten Alexand Kuijpers, Martin Loncke, Jonathan Lydall, Konstantinos Markogiannakis, Robert Mathews, Christopher Mathieson, Christopher McHale, Richard Mc Keon, Carl McNeill, Edward McDonald, Douglas Midgley, Stefan Modh, Oliver Moore, Olivier Mouvet, Graham Murphy, Matthew Neumann, Katharina Nord, Olli Oja, Simon Parment, Steven Paton, Michael Arleth Pedersen, George Penman, Graeme Rafferty, David Ribeiro, Jonathan Robinson, Henrique Rodrigues, Henning Roest, Sanu Saathesababu, Wouter Schrijnemakers, Siri Ellefsen Selvnes, Craig Shrewsbury, Kenneth Standbridge, Stephen Stanley, Alexander Lione Stark, Patrik Svantes, Mads Taanquist, Stephen Tadmam, Jason Teixeira Babo, Joseph Toaff, Oskari Turkia, Craig Turner, Christopher Twite, Liam Andrew Tye, Anders Valum, Marijke Vanhees, Martin Gunderse Vea, Leo Wakelin, Gijs Johan Maur Waverijn, Ben Werbner, Andrew John Whitmarsh, James Whittall, Klaus Wichmand, Christopher Woodcock, Monty Yeates, Emma Stott, Leonie McKewan, Jonathan Horrocks, Michael

Lenton, Mark Furniss, Craig Bland, Jay Zealous, Andrew Priestnall, Colin McShane, Michael Seppala, Daniel Mooney, Victor Sefatsson, Marc Behar, Dean Lillywhite, Nils Odlund, John Petersen, Kevin O'Regan, Martin Mason, Kenneth Mellamphy, Alanna Quigley, Gareth Barry, Jonathan Douglas, Daniel Ryan, Emil Jannesson, Jonathan Hall, Nicola Creedon, Cian Creed-Healy, Keith Barron, Robert Allan, Nils Berggren, Keith Boardman, Stephen Cosgrove, Des Gordon, Kieran Hayes, Michael Heffernan, Adam Lloyd, Richard Bennett, Henry Davis, Henrik Eriksson, David Hollingbery, Robert Holloway, David Horrocks, Matthew Jones, Adam Morris, Gareth Roberts, Diogo Silva, Richard Nicholls, Nicolaj Adriansen, Richard Bartram, Nicola Booyens, Jennifer Brett, Ian Coleman, Paul Cox, Philip Doogan, Soren Kirkagreg, Mark Stanners, Wayne Armstrong, Victoria Bennett-Keenan, Lukasz Bialk, Andrea Birkhahn, Victor Borjesson, Sarah Brady, Jason Devine, Ilona Dolejsi, Gareth Donaghy, Ben Hellis, Guus Hoogendoorn, Daniel Johnson, Istvan Kakasi, Anton Karanov, Philip Kerins, Mariusz Leszczynski, Sean Lyons, Martin Machovec, David Malach, David McGrath, Alan McNevin, Alastair Morris, Kevin O'Brien, Paul O'Neill, Conor O'Shea, Pierre Passet, Michael Pepper, Austin Purcell, Sebastian Ranta, Wesley Smith, Amy Taylor, Wendy Yang, Pawel Zukowski, Adam Lee, John Warwicker, Jeffrey Bridges, Christian Arvidsson, Kim Frandsen, Andrew Meaney, Cian Yates, Stephen O'Donnell, Peter Hadasz, Rachel James, Cheryl Hoggins, Peter McDonald, David Rowell, Barry Hayes, Robin Blackborow, Ben Haywood, Cornelia Nolte, Stefan Mark, Oliver Lockyer, Sandor Dobsa, Denis Walsh, Brendan Cavanagh

ESPAÑOL

Alvaro Aguilar Tormo, Ricardo Aranguren Gassis, David Church Rodriguez, Juan José De La Torre, Miguel García Gomez, Angel Martin Ayuso, Inigo Moleres Apilluelo, Pedro Moreno Garcia, Raul Romero Fuentes, Isaac Sanchez, Maria Dolors Sanchez Carnice, Yolanda Serrano Llamas, Anna Sort Gonzalez, Marc Tormo Carrulla, Enrique Gonzales de Vallejo, Jose Javier Suarez Perdomo, Diego Valero Suarez

FRANCÉS

Karim Adala, Olivier Mouvet, Magalite Blaizot, Mickaël Bohin, Aurélien Bovis, Soufyane Brahimi, Juan Caria, Thomas Chabrier, Cédric Coret, Ugo Croci, Alexandre Duckman Lebrun, Gilles Durosay, Céline Guise, Guillaume Jegu, Pascaline Jibert, Frédéric Kubiakowski, Mathieu Laugle, Mathieu Laurent, Rémi Le They, Bastien Lebourg, Xavier Lepage, Julien Litrico, Christel Malbrancq, Olivier Martel, Jessica Millerville, Bonna Mom, Pierre Nicolas Moreau, Sébastien Musquin, Mathieu Orjebin, Antoine Pezzo, Jean-Louis Phan Tran, Julien Pillay, Josfred Poinot, Philippe Prince, Nicolas Pruvost, Sébastien Pusset, Berenger Queue, Sandra Ragot, Cédric Razafimamantsoa, Richard Robinson, Aliocha Segard, Audrey Selnet, Genséric Sohier, Isabelle Soupault, Frédéric Tabard, François Trani, Cyndie Varin, Audrey Woziak, Romain Guillaume, Vincent Zaccheo, Julien Benatar, Romain Joffre, Erwan Bargain, Lucien Bui, Maxime Berjot, Vincent Mesnard, Philippe Motheron, Maxime Ledongue, Louis Vincent, Grégory Garcia, Brice Russeil, Stéphane Lam, Umberto Lopes, Robin Berquet, Guillaume Lachambre, Blandine Pronost, Marianne Pilote, Jaoued Karim, Jeremy Jacquemin, François Pinturault, Yoann Gonedec, Céline Choliere

CONTROL DE CALIDAD (EU)

Jefe de CC

Stefan Mai

Seniors de CC

Antonio Achucarro, Andrea

Della Noce, Patrick Knoll

Representantes

Marco Baier, Heiko

Dieregsweller, Lena

Drevermann, Stefan Frei,

Christoph Gembe, Bernd

Gottsmann, Oliver Kurth,

Oliver Lorek, Philippe Miguet,

Sebastian Mottschall, Michael

Pauli, Michael Pietrucha,

Christoph Thann, Ashok

Viswanathan, Carl Bone,

Miguel Budesca Dykes,

Jonathan Hankey, Dean Jones,

Jihène Khessouma, Benjamin

Klinkhamer, Fredrik Kurki,

Alexander McHugh, Bo

Mejdahl, Alexander Ion Naya

Sanchez, Andrea Opimitti, John

Pombo, Hansa Sawami, Allan

Stellakis, Stuart White, Cristian

Martin Nieto, Rémi Aumeunier,

Elodie Bastide, Jean Christophe

Berger, Thibaud Bertin, Laurent

Cuvier, Cédric David, Pietro

Gobbato, Pascale Roncin,

Bartosz Posluszny, James

O'Connor, Andrew Naudi,

Wouter Van Der Veen

Agentes administrativos

Anne Bargemann, Michael

Broek, Raul Burgos Mayer,

Robert Busch, Tobias Franke,

Anselm Hempel, Georg

Hirschauer, Mario Janus, Malte

Maehlmann, Marcus Ryndycz,

Andre Schickhoff, Michael

Schneider, Christian Sperber,

Lukas Wozniak, Neil Banks, Ben

Corbey, Tom Ellis, Eirik Fjeldal,

Stephen Grantham, Robert

Groeneveld, Amanda Kate

Harris, Lucy Hindson, Ruben

Holen, Jon Kenny, Douglas

Liljekvist, Niklas Lingsell,

Hannah McArthur,

Lee Middleton, Vincent Moulin,

Barry Murphy, Minh Nhat

Nguyen, Goran Parnen, David

Potter, Tommy Sabri, Andy

Salwey, Patrick André Seidler,

Stian Skjondal, Sebastiaan Van

Doornspeek, Ryan Vowler,

Thomas Chartrain, Lucia Suarez

Porta, Arnaud Ameen, William

Bezou, Jean-Claude Cipriani,

Denis Courtin, John Harry

De Lara, Sylvain Enjalbert,

Céline Etcheberry, Antoine

Guyard, Graziella Marie,

Grégory Sevin

SERVICIO DE ASISTENCIA AL

CLIENTE DE KOREA

Director

Richard Choi

ASISTENCIA TÉCNICA (KR)

Director

Jaeyang Kwak

Seniors de asistencia técnica

Sungjoon Lee

Representantes

Seungho Kim, Yunbai Kim,

Hyungjun Kim, Joohong Pan,

Jaeyong Choi

SERVICIOS DE FACTURACIÓN

y CUENTAS (KR)

Director

Yoonhee Kim

Jefes de servicio de

facturación y cuentas

Kyungmee Kim, Jihyun Song,

Jiyoung Kim

Senior de facturación y

cuentas

Eunbom Park, Sehwa An,

Jinsu Lee

Representantes

Jihye Yun, Kyunghwa Yu,

Jungran Lee, Min Yang,

Dongho Chang, Jina Baek,

Cholng Han, Hyoju Gou,

Yunho Bae

ASISTENCIA EN EL JUEGO (KR)

Director

Beom Choi

Jefes de asistencia

Wonjong Lee, Young

Namgoong, Jinman Park,

Jungwoo Kim, Hyunsin

"Durdy" Lim

Seniors de asistencia

Joonbin Lee, Seonmean Kim,

Changhoon Lee, Jaewon Lim,

Hyojin Kim, Jungjun Lee,

Jaiki Song, Jungmin Song,

Byungkwan Chung, Aungoun

Lee, Sungho Eom, Jaekwang

Han, Kyunghyo Kim, Eunjung

Lee, Jaehyun Ahn,

Wonjae Jeong

Representantes

Yoojin Yang, Jiyou Lee, Woonki

Cho, Geobo Shim, Sookhee Bae,

Jinsuk Park, Myoungjin Kim,

Eunson Hong, Bora Park,

Suhyun Kim, Bogyu Kim,

Seunghoon Baeg, Woosung

Lee, Sinhee Kim, Seoyeon

Kim, Byoungjin Lim, Seolhee

Cho, Yeri Cho, Inkyoung Sim,

Kyunghee Lee, Hyojin An,

Seungsoo Kim, Jungoh Han,

Junghun Kwag, Soo Lee,

Sejin Choi, Sunmin Lim, Juhee

Seo, Youngki Kim, Changhyun

An, Sukil Jo, Kyueun Lee,

Eunkyoung Jang, Jeongho Kook,

Kyungmin Lee, Youngjin Park,

Deokhoi Kim, Chulho Chang,

Sooil Kim, Namsuk Kim,

Sowon Lee, Sungpyo Hong,

Junghyun Lee, Sujhon Jhong,

Jihye Lee, Sungju Yu, Doyeon

Kim, Jaehui Kim, Kyungtae

Myung, Hyunbum Lim,

Hyeyoung Jung, Boram Lee,

Dohyun Lee, Insik Lee,

Hyosung Kim, Doohyun Bae,

Jaeeun Lee, Hosang Yu, Jisub

Han, Jongwon Park, Moonyoung

Baek, Soohye Lee, Kihoon Yang,

Jaegoo Moon, Jungyi Roh,

Sojung Lee, Seunghyuk Lee,

Chungseok Han, Youngnan

Park, Yongteak Im, Hyeikyung

Lee, Kyoungjoon Kim, Minkyu

Park, Minkyung Cho, Jimin

Kwon, Hwajun Song, Kwansoon

Hwang, Yangrae Kim, Yoorah

Oh

CONTROL DE CALIDAD (KR)

Jefe

Yongjo Choi

Jefe de formación

Jaehong "Big J" Jeong

Seniors de formación

Keunjeong You, Hyeyoung

Park, Jinsun Park

Representantes

Sumi Jeong, Chuljo Yun, Inchal

Bae, Wonjang Cho, Mihyun

Kim, Yunsil Choi,

Hana Lee, Myeonghun Choi

Presidente y presidente

ejecutivo de Blizzard

Entertainment

Mike Morhaim

Director de operaciones

Paul Sams

Vicepresidente ejecutivo,

diseño de juego

Rob Parco

Vicepresidente y director

ejecutivo de dirección,

operaciones internacionales

Michael Ryder

Director de proyectos

especiales

Hamilton Chu

Agradecimientos:

Mary Massie

Tipos ultra malos

Sun Bee Knee

KPNS

Kevin Baik Choooooooooooooona

Eric Fredericksen

Gretchen Short

Tiffany Neilson

Tatiana Neilson

Amantes de la rueda dentada

de todo el mundo

Nuestra gran comunidad

AddOn

Madison y mi familia

A Mehley, Abraham,

mi mujer Grace y todo mi clan

Bielski y Baxter

Mi increíble mujer, Kim

Mis padres, te echo de menos

papá

Angelista

Colin, Emi, Kitz y Bunnie

La familia Kaplan

Stefanie Rainwater

Sydney Rainwater

Ryan Rainwater

Jessica y Lily-Rainbow

Ryan Strickland

Marc Vitagliano

Padre de Brack: Nunca podrá

agradecerte lo suficiente

todos tus consejos.

Hermano de Brack: Siempre

está

ahí para mí de formas

que nunca sabrás.

Gracias por aguantar

las épocas de estrés.

¡Miserable!

¡Gracias Pooka!

Ten paciencia John

Coppersmith

Mark Levin

Chad Verrall

A mis padres, Jay y Shu

Mis hermanas, Peg y Melissa

Doobie, el mejor perro del

mundo

Rita Wang

Randy y Marlene Sakamoto

Heidi y nuestras familias, Dios

Irvine 4th Ward, BYU, LCAD

McClellan's, Critchfield's

Mindi Foote

El clan Foote

The Rally Monkey

Ensemble Studios

Fully Rested

James "Ulmaas" Street

Larry y Sue Blount

Sandra Webb

Lou y Lisa Adesso

Anna Hartwell

Lydia Barriga

Agapito Barriga

John y Jennifer Vestal

Charles Vestal

Asobi Seksu

Minu, el bichito de peluche--

Fiji Bottled Water

La familia Graves

La familia DeMeza

Vic y sus cerdos

Mountain Dew

Wild Goose

Pandora Radio

El lémur de la vergüenza

Mamá, papá y la hermana

de Lil

Ann y Kaylie

Audra Rice

Jordan Thomas

Marke Pedersen

Dawn Radue

Jennifer McCree

Jane and Kate

Curry House

Noto

Cory y Yvonne

Neil, Mildred, Mia y Doc

Will y Laura: Gracias por la

sopa

Brynda, Seamus y Tungsten

De Arte por su apoyo

HanSolo por disparar primero

Nicole Bartlett

Kisu Kang

Mish Mish (pre-Maginnis)

Oso "The Crunch Dog"

Inventor del audiobook

Mugen, Logan y Mochi

Savor <3 Sai

Mami y Papi de Denman

Buhpee, Te quiero <3

Erica Burke

Don Shelley

Mi mujer Paula

y mis hijas

Jasmine y Stacey

Samantha LeCraft

La familia Sellers

Bova el Señor de la Guerra

espartano

Katrina Spoor, in aeternum

Elysabete Greyrose, Hi Mom

Ikriti, Sorata y TAF

Giulia Lawrence

Lisa P Diddy

Enzo

Rosella, Taryn y Claire

Rally Vincent-Miyake

Mike Chapman

Dalwhinnie Distillery

Cris y Chuck Chambers

Bob y Linda Dixon

Karlee y Paige Chadwick

¡Nunca sabras cuánto

me has bendecido!

Aimee, Eli y Ringo

Gracias a mi familia

Abra, Grant, Madison,

Wednesday

Mi familia, mi hermana Molly, mi adorado Steph y a todo el apoyo del departamento de asistencia
A la "Supreme Overlady"
Rhonda y Chaos Twins
Ruth y Max. Hey Sierra.K
Linda Chen y JEND
Mamá y papa,
¡por dejarme jugar como un niño!
Beverly y Shangreaux
Izabel y Charles Rainwater
Dena Fitzgerald
Luke y Leia,
Por acercarse en el sofá
Celeste Aviva, grupo
Constance Wang
Matt Hodges
Gracias a Johanne, Juliette y Raphael por estar ahí, os quiero
Jon y Faye McConnell
Lester y Angela Whitacre
Amanda Ellison
Joo Hye Lee
Familia de Hun
INSOMNIO de Ragnaros
Katherine, Penelope,
Charlotte y Lola Jordan
Karen y Julia Barris
Mi familia favorita:
Susie, Joel, y Gina
(con Smokey y Sadie :))
John "Wraithbane" Trokair
Tom Cadwell
David Hsia
Luke Morgan
Monica, Maximus, Maisie,
Margaret, Dale y Dale
Adams. No isha fishy!
Cairenn, Iriel y la gente de IU
Lauren, Mirah y Stella
Jen y Athena
Gritos gratis de azúcar
BPF Adam
Wednesday
Sin opción
Becky Dawson
MM OLOL
Mi Moon Pie
Doug Oster
Matt Kelly
Corey, Carman y Danny
Daisy, Domingo y Domeisy
Tito, Nego, Pili, Nana, Mary
Kdogz, Vincent M, Saba, O
A mi increíble mujer, Kelly
y mi hija, Dylan
Os quiero
Sulan Dun

Randy Bullis
Kyung-Hyun Noh
Mussels de Bruselas
FM Radio
Supermamá y JAZ
Pepe, El elfo de sangre
La novia de Pinbot
Dr Nhu Quynh "Queenie" Ly
"Epic Kails" del clan Ly
Lana Lee
El Sirignano's
El Sheets
Mary Wakabayashi
Google
Monkey Robots
Jess Gurr, Lubbins
Adorable Nici por tu amor
Nuestra dulce chica Billie
Te echaremos de menos siempre
¡Con todo mi amor a mi mamá y mi papá!
¡Te quiero Kristin! =)
Kern Rivah y C- 4life!
David Smith
Kelly Stevenson
William A. Schneider III
Ma, Ba, y Jie
Ohohoh
Tina, Karen y Mamá
Edo y Shelly Guidotti
Beag y Tiggeria
La familia Crabtree
Jen Rosenfeld
Aaron Stafford
Ethan y Quinn Stafford
Susan Stafford y Aggie
Tracy y Garrett Farr
Greg Landes
Andrea Landes
Yulia y Jasper Duke
Familias Duke y Shyskin
Bob y Kay Gates
Joshua Menichini
Connor Menichini
Mi loco lorro, Nibby
Bradford C. Bridenbecker
R.I.P. 6.18.2007
Catherine la diva de los datos
Steven y Elizabeth
Los Loons
Susan, Noah, y Lily Krol
Admiral William Adama
Número seis
Ethan Starich
Jake Fuentes
Michael y Wyatt Stanley
<3 Stephanie y Olivia
Mick Maguire y familia
Jesse Mitcham
John y Ling Cho

La cocina de Cho
Cao Cao
Jenny Qian Liu
Karna Nelson
Deana Matarasso
Dacy Matarasso
Harmindler Brar
Vivian, Raelyn, Raiya y Evan
Ty y Munky
Steve "Zartson" Jones
Susan Jones
Susan, Matthew y Michael
Sams
Megan Wooley

Agradcimientos especiales a

Bruce Hack
Bob and Jan Davidson

**QUEREMOS HACER
EXTENSIVO EL
MÁS CARIÑOSO
AGRADECIMIENTO A
NUESTRAS FAMILIAS POR
VUESTRA PACIENCIA
INFINITA Y COMPRENSIÓN,
QUE LO HAN HECHO TODO
POSIBLE.
¡OS QUEREMOS!**

LEA ATENTAMENTE EL SIGUIENTE ACUERDO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL ANTES DE INSTALAR EL PROGRAMA. LA INSTALACIÓN, COPIA O USO DEL MISMO SUPONE LA ACEPTACIÓN DE LOS TÉRMINOS DE ESTE CONTRATO. EN CASO DE NO ESTAR DE ACUERDO CON ELLOS, DEVUELVA EL SOFTWARE AL LUGAR DONDE LO COMPRÓ ANTES DE UTILIZARLO.

CONTRATO DE LICENCIA PARA EL USUARIO FINAL

El Software contenido en el CD-ROM, y todos los archivos que le sean enviados por Blizzard Entertainment Inc., con sede en Delaware (vía Internet o por cualquier otro medio) para completar, actualizar o modificar de alguna manera este programa, así como la totalidad del material impreso y todo tipo de documentación en línea o electrónica (el "Manual"), más las copias y obras derivadas del programa y otros materiales (junto con el "Software Cliente" abajo definido como el "Juego"), son una marca registrada de Blizzard Entertainment Inc., SAS o sus proveedores o licenciantes, sus "empresas asociadas", incluyendo específicamente a Blizzard Entertainment Europe, SAS, y/o de sus proveedores o licenciantes (en adelante, "Blizzard"). El uso del Juego se sujeta a los términos de este Contrato de Licencia para el Usuario Final ("Acuerdo de Licencia" o "Acuerdo"). El uso del Este Juego sólo puede utilizarse obteniendo acceso, a través de Blizzard, a World of Warcraft, servicio de juego de rol masivo multijugador en línea ("Servicio"), sujeto a un acuerdo de Condiciones de uso independiente ("Condiciones de uso"). Si la compra del Juego incluye un período de "acceso gratuito" al Servicio, el acceso al Servicio estará regido por las Condiciones de uso durante ese periodo de tiempo. El Juego se distribuye únicamente a usuarios autorizados de acuerdo con las condiciones del Acuerdo de Licencia. Queda terminantemente prohibido cualquier uso, reproducción o redistribución del Juego no autorizado expresamente en las condiciones del Acuerdo de Licencia.

1. Concesión de Licencia de uso limitado

Para poder hacer uso del Servicio y jugar utilizando una Cuenta, el Juego instala un software en su ordenador ("Software Cliente"). Por el presente, Blizzard concede, e instalando el Software Cliente, usted acepta una licencia limitada y no exclusiva, así como los derechos a instalar el Software Cliente en su uso personal en uno (1) o más ordenadores de su propiedad o utilizados personalmente por usted. El uso del Software Cliente queda sujeto a este Acuerdo de Licencia y al acuerdo de Condiciones de uso, el cual debe aceptar antes de usar su Cuenta para utilizar el Juego a través del acceso al Servicio. Blizzard se reserva el derecho a actualizar, modificar o cambiar las Condiciones de uso siempre que lo considere oportuno.

2. Servicio y Condiciones de uso

Como se ha expuesto, usted debe aceptar las Condiciones de uso para poder acceder al Servicio y jugar. El acuerdo de Condiciones de uso rige cada uno de los aspectos de juego. Puede ver las Condiciones de uso visitando la siguiente página web: <http://www.dow-europe.com/es/legal/>. Si no está de acuerdo con las Condiciones de uso, entonces (i) no debe abrir una Cuenta para utilizar el Juego y (ii) debe devolver el Juego al lugar donde lo adquirió dentro de los treinta (30) días posteriores a la compra.

3. Propiedad

A.- Todos los derechos de titularidad y propiedad, así como los derechos de propiedad intelectual sobre el Juego y copias (incluyendo, pero sin limitarse a ellos, títulos, código fuente, temas, objetos, personajes, sus nombres, aspecto e inventario, historias, diálogos, esloganes, lugares, conceptos, creaciones artísticas, diseños estructurales o paisajísticos, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, argumentos, similitudes con los personajes, métodos de operación, derechos morales, toda documentación relacionada y "applets" incorporados al Juego) son propiedad o se conceden expresamente como licencia de Blizzard. El Juego está protegido por las leyes de propiedad intelectual de los Estados Unidos, por los tratados y convenios internacionales y por otras leyes. Se reservan todos los derechos. El Juego puede incluir material bajo licencia, en caso de cualquier violación de este Acuerdo, los licenciantes de dicho material podrán hacer valer sus derechos.

B.- Para jugar a World of Warcraft es preciso, como se describe en las Condiciones de uso, crear una cuenta de usuario ("Cuenta") que es personal e intransferible. Al crear la Cuenta, se pedirá la "Clave de Autenticación" que se encuentra en el paquete de World of Warcraft. Dicha Clave quedará asociada exclusivamente a su Cuenta y no podrá utilizarse con ninguna otra. Blizzard, no autoriza el traspaso de Cuentas entre individuos, por lo que no deben venderse ni intercambiarse. Del mismo modo, se prohíbe la venta e intercambio del software de World of Warcraft.

4. Responsabilidades del usuario final

A. Sujeto a la Concesión de Licencia anteriormente citada, usted no puede, ni en su totalidad ni parcialmente, copiar, fotocopiar, reproducir, traducir, usar ingeniería inversa, reutilizar el código fuente, modificar, extraer, descompilar, crear obras derivadas del Juego, ni eliminar avisos ni etiquetas de propiedad. Si no sigue al pie de la letra las restricciones y limitaciones contenidas en esta Sección 4, la licencia concedida bajo el acuerdo quedará anulada automáticamente y podría verse obligado a asumir su responsabilidad civil y/o penal. No obstante, tiene derecho a realizar una (1) copia del Software Cliente y de los Manuales en concepto de copia de seguridad como único propósito.

B. Usted se compromete, bajo cualquier circunstancia, a:

- (i) no vender, permitir el acceso, ni transferir copias del Juego a terceros sin una autorización expresa recogida en el presente, al igual que queda prohibido el alquiler, traspaso o cesión de licencia del Juego;
- (ii) no beneficiarse del Juego ni de ninguna de sus partes, como por ejemplo, el Software Cliente, pero sin limitarse a éste, para propósitos comerciales (uso en cibercafés, centros de ocio, etc.) sin el consentimiento expreso y por escrito de Blizzard;
- (iii) no brindar alojamiento, proveer o desarrollar servicios relacionados con el Juego o interceptar, emular o simular la simulación de protocolos de comunicación utilizados por Blizzard en modo alguno, por ejemplo, a través de simulación de protocolos o tunneling, rastreo de paquetes, modificación o adición de componentes al Juego, etc.; no usar programas o técnicas conocidas o por desarrollarse para ningún tipo de propósito, como por ejemplo, un juego en red no autorizado en Internet, juego en red mediante redes de juego comerciales o no comerciales, etc., o como parte de redes de agrupación de contenidos, pero sin limitarse a estos;
- (iv) no crear o mantener, en ningún caso, conexiones no autorizadas al Juego o al Servicio. Toda conexión al Juego y/o al Servicio, a través del Software Cliente u otros herramientas o utilidades, puede establecerse únicamente a través de los métodos y medios aprobados expresamente por Blizzard. Está prohibido conectarse o crear herramientas que permitan conectarse a cualquier otra interfaz o interfaces que no sean las proporcionadas por Blizzard para uso público.

5. Rescisión

Este Acuerdo de Licencia se mantiene vigente mientras no sea rescindido. Puede rescindir el Acuerdo en cualquier momento cumpliendo estos tres requisitos: (i) destruir el Juego; (ii) desinstalar el Software Cliente de su disco duro; (iii) notificar por correo a Blizzard su intención de rescindir el Acuerdo a la siguiente dirección: Vivendi Universal Games S.A. - Support Clients - TSA 60 001, 78143 Velizy-Villacoublay Cedex, Francia. Blizzard puede, motu proprio, rescindir el Acuerdo de Licencia en caso de que usted no cumpla con los términos y condiciones aquí descritos, o con las cláusulas que se recogen en las Condiciones de uso. Llegada esta circunstancia, usted deberá destruir inmediatamente el Juego y desinstalar el Software Cliente de su disco duro. Tras la rescisión del presente Acuerdo, por la razón que fuere, quedarán canceladas, asimismo, el resto de licencias concedidas.

6. Control de exportación

El Juego no puede ser re-exportado, descargado o enviado a ningún país (ni ciudadano o residente del mismo) sobre el que esté un embargo de los Estados Unidos, ni a nadie incluido en la lista de residentes designados expresamente por el departamento de hacienda de Estados Unidos (U.S. Treasury Department's list of Specially Designated Nationals), o en el Listado de órdenes de revocación del departamento de comercio de los Estados Unidos (U.S. Commerce Department's Table of Denial Orders). La instalación del Juego supone la aceptación de estas normas y, por tanto, que usted afirma y garantiza no encontrarse, depender, ser ciudadano o residente de tales países, y no figurar en ninguna de las listas citadas.

7. Parches y actualizaciones

Blizzard Entertainment tiene el derecho a distribuir o suministrar parches, actualizaciones y modificaciones del Juego, necesarios o útiles para: (i) mejorar la experiencia de los jugadores añadiendo nuevos contenidos al Juego, (ii) incorporar nuevas características al Juego, (iii) mejorar el contenido o las características ya existentes, (iv) arreglar fallos que puedan perjudicar el desarrollo del Juego; (v) determinar cómo los usuarios utilizan el Juego para maximizar la diversión; (vi) proteger a los usuarios de fraudes; y (vii) hacer el entorno del Juego más seguro. Para que el usuario pueda continuar jugando, los parches, actualizaciones y modificaciones del Juego se deben instalar. Para tal propósito, el Licenciente puede actualizar el Juego de forma remota, el Software Cliente residente en el ordenador del usuario, pero sin limitarse a estos ejemplos, sin conocimiento o consentimiento del mismo. Así, por el presente, usted concede al Licenciente su consentimiento para que distribuya y aplique los parches, actualizaciones y modificaciones del Juego.

8. Duración del componente "en línea" del juego.

Este es un juego en línea para jugar en Internet mediante el Servicio suministrado por Blizzard Entertainment. Usted es responsable de tener una conexión segura a Internet y se hará cargo de las cuotas derivadas de la misma. Blizzard Entertainment tratará de mantener el Servicio activo todos los días, 24 horas. Sin embargo, se reserva el derecho a suspenderlo temporalmente por razones de mantenimiento, pruebas, sustituciones y reparaciones del equipo de telecomunicaciones de World of Warcraft, así como a interrumpir la transmisión o a llevar a cabo cualquier otro requerimiento operacional del sistema.

9. Garantía limitada.

Blizzard no tiene responsabilidad sobre la garantía del Juego, incluyendo el Software Cliente y Manual(es). EL JUEGO, SOFTWARE CLIENTE Y MANUAL(ES) SE SUMINISTRAN "TAL CUAL"; SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, EXPRESA O IMPLÍCITA, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A ELAS, GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE CONDICIONES, DEFECTOS, USO, COMERCIALIZACIÓN, ADECUACIÓN PARA PROPÓSITOS O USOS PARTICULARES O DE PLAGIO. El riesgo derivado del uso o funcionamiento del Juego, Software Cliente y Manual(es) recae sobre el usuario. Pese a ello, y conforme a la Directiva Europea 99/44/CE, Blizzard ofrece una garantía de que el Software Cliente no presenta defectos materiales ni de fabricación de hasta 60 días desde la detección del defecto y 2 años desde la compra del Juego. En caso de percibir fallos dentro de ese período de tiempo y tras presentar a Blizzard una prueba de compra de la unidad defectuosa, Blizzard podrá, a su elección, 1) reparar los daños, 2) facilitarle un producto de igual o inferior valor, ó 3) rembolsar el dinero. LO ANTERIOR ES SU ÚNICA REFERENCIA A LA GARANTÍA EXPRESA EXPUESTA EN ESTA SECCIÓN. ALGUNOS ESTADOS NO PERMITEN LA EXCLUSIÓN O LIMITACIÓN DE GARANTÍAS IMPLÍCITAS O DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS FORTUITOS, DE MODO QUE LAS LIMITACIONES CITADAS ANTERIORMENTE PUEDEN NO SER APLICABLES EN SU CASO.

10. Limitación de responsabilidad.

EN NINGÚN CASO, EL LICENCIANTE, NI SU SOCIEDAD MATRIZ, FILIALES O SOCIOS, SE HARÁN RESPONSABLES DE PÉRDIDAS O DE CUALQUIER TIPO DE DAÑO DERIVADO DEL USO DEL JUEGO, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A ELLOS, PÉRDIDA DE INFORMACIÓN, PÉRDIDAS DE BENEFICIOS, INTERRUPCIÓN DEL FUNCIONAMIENTO, ERRORES O PROBLEMAS INFORMÁTICOS, NI DE CUALQUIER OTRA PÉRDIDA O DAÑO, CUALQUIER GARANTÍA CONTRA UNA INFRACCIÓN RECOGIDA EN LA SECCIÓN 2-312(3) DEL CÓDIGO DE COMERCIO UNIFORME (UNIFORM COMMERCIAL CODE) Y/O EN CUALQUIER OTRO ESTATUTO SIMILAR QUEDA EXPRESAMENTE RECHAZADO. ADEMÁS, Blizzard NO RESPONDERÁ EN NINGÚN CASO POR LA PÉRDIDA O DAÑOS DE PERSONAJES DE JUGADORES, CUENTAS, ESTADÍSTICAS, PERFILES DE USUARIOS, NI DE NINGUNA INFORMACIÓN ALMACENADA POR EL JUEGO Y/O POR EL SERVICIO. EL LICENCIANTE NO SE HARÁ RESPONSABLE DE NINGUNA INTERRUPCIÓN DEL SERVICIO, INCLUYENDO, PERO SIN LIMITARSE A ELLOS, PROBLEMAS CON EL PROVEEDOR DE INTERNET, FALLOS DE HARDWARE O SOFTWARE, NI DE NINGÚN OTRO CASO QUE PUEDA CONLLEVAR PÉRDIDA DE DATOS O LA INTERRUPCIÓN DEL SERVICIO. EN NINGÚN CASO EL LICENCIANTE SE HARÁ CARGO DE DAÑOS INDIRECTOS, EXTRAORDINARIOS, PROTOTÍPICOS O DERIVADOS O DE CUALQUIER OTRO TIPO DE INCIDENTES. Algunos Estados no permiten la exclusión o limitación de daños derivados u otros incidentes, o permiten limitaciones de duración de las garantías implícitas, por lo que las limitaciones anteriormente citadas podrían no ser aplicables en su caso.

11. Compensación equitativa.

Por el presente, en caso de que las condiciones de esta Licencia no se aplicaran de forma exhaustiva, usted entiende que Blizzard sufriría perjuicios irreparables y, por ello, acepta el derecho de Blizzard, sin obligación, garantía o prueba de daños, a solicitar una compensación equitativa en función del incumplimiento de esta Licencia, además de cualquier otra compensación que pueda corresponderle según la legislación vigente. En caso de que una de las partes presente una demanda judicial relacionada con este Acuerdo de Licencia, la parte que resulte ganadora de dicho proceso tendrá derecho a solicitar a la parte contraria todos los costes, honorarios de los abogados y cualquier otro gasto realizado por la parte ganadora en el proceso.

12. Cambios del Acuerdo.

Blizzard Entertainment puede, cada cierto tiempo, notificar cambios realizados a este Acuerdo de Licencia en la web de World of Warcraft, donde exhibirá la versión revisada del mismo. También podrá emitir comunicados vía correo electrónico, correo postal o mediante anuncios en pantalla. Los avisos de Blizzard Entertainment le informarán sobre cualquier variación en el Acuerdo de Licencia y establecerán que, transcurrido un mes desde la notificación, la instalación o uso del Juego se considerará prueba de su consentimiento para la modificación introducida. Si usted no está conforme con algún cambio futuro de este Acuerdo de Licencia, puede poner fin al mismo de conformidad con la Sección 5. La versión revisada del Acuerdo de Licencia entrará en vigor al iniciarse el segundo mes posterior a la modificación, a menos que para entonces Blizzard Entertainment haya recibido su aviso de cancelación.

13. Otros.

Se considera que este Acuerdo de Licencia ha sido realizado y llevado a cabo en su país de residencia, sin tener en cuenta los conflictos derivados de las disposiciones legales vigentes, de forma que cualquier proceso judicial derivado se resolverá en conformidad con la legislación de ese país. Si los tribunales competentes encontraran inviable, bajo su jurisdicción, cualquier estipulación del Acuerdo, el resto de los epígrafes se mantendrán, no obstante, plenamente en vigor y efecto. Este Acuerdo de Licencia constituye y representa el la totalidad del acuerdo entre las partes, y su validez está por encima de breves convenios orales o escritos. Sin embargo, este coexiste con, y no reemplaza, las Condiciones de uso. En caso de encontrar estipulaciones en el Acuerdo que entren en conflicto con las de las Condiciones de uso, prevalecerán las de las Condiciones de uso. Por el presente, reconozco haber leído y comprendido los términos de este Acuerdo de Licencia y soy consciente de que instalando el Software Cliente acepto mi vinculación al mismo y me comprometo a cumplir todas las normas y condiciones expuestas en él.

© 2008 Blizzard Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Wrath of the Lich King es una marca comercial y World of Warcraft, The Burning Crusade, Blizzard Entertainment y Warcraft son marcas comerciales o marcas registradas de Blizzard Entertainment, Inc. en los EE.UU. y/u otros países. Windows, DirectX y Windows Vista son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/u otros países. Macintosh es una marca registrada de Apple, Inc. Pentium es una marca registrada de Intel Corporation. Dolby y el símbolo Dolby D son marcas comerciales de Dolby Laboratories. Todas las demás marcas comerciales mencionadas son propiedad de sus respectivos propietarios.

El acuerdo de contrato puede leerse e imprimirse a través de la siguiente dirección:

<http://www.wow-europe.com/es/eula.html>

The PEGI age rating system:

Le système de classification PEGI

El sistema de clasificación por edad PEGI:

Il sistema di classificazione PEGI

Das PEGI Alterseinstufungssystem

Age Rating categories:

Les catégories de tranche d'âge :

Categorías de edad:

Categorie relative all'età:

Altersklassen:



Note: There are some local variations!

Note: Il peut y avoir quelques variations en fonction du pays!

Nota: ¡Variará en función del país!

Nota: Può variare a seconda del paese!

Achtung: Länderspezifische Unterschiede können vorkommen!

Content Descriptors:

Description du contenu :

Descrpciones del contenido:

Descrizioni del contenuto:

Inhaltsbeschreibung:



BAD LANGUAGE
LA FAMILIARITÉ DE LANGAGE
LENGUAJE INAPROPIADO
CATTIVO LINGUAGGIO
VULGÄRE SPRACHE



DISCRIMINATION
LA DISCRIMINATION
DISCRIMINACIÓN
DISCRIMINAZIONE
DISKRIMINIERUNG



DRUGS
LES DROGUES
DROGAS
DROGHE
DROGEN



FEAR
LA PEUR
TERROR
PAURA
ANGST UND SCHRECKEN



SEXUAL CONTENT
LE CONTENU SEXUEL
CONTENIDO SEXUAL
SESSO
SEXUELLER INHALT



VIOLENCE
LA VIOLENCE
VIOLENCIA
VIOLENZA
GEWALT

For further information about the Pan European Game Information (PEGI) rating system please visit:

Pour de plus amples informations concernant l'évaluation du système d'information de jeu Pan Européen (PEGI), vous pouvez consulter :

Para obtener más información sobre el sistema de calificación de juegos (PEGI), por favor visite:

Per ulteriori informazioni sul sistema europeo di valutazione delle informazioni del gioco (PEGI) vi preghiamo di visitare:

Für weitere Informationen über das europäische Spiel-Informationen Bewertungs-System (PEGI) besuchen Sie bitte:

<http://www.pegi.info>